

MASTERSuite 5



Manuale dell'utente

020-100947-02

CHRISTIE®

MASTERSuite 5

Manuale dell'utente

020-100947-02

AVVISI

COPYRIGHT E MARCHI DI FABBRICA

© 2013 Christie Digital Systems USA Inc. Tutti i diritti riservati.

Tutti i nomi di marchi e di prodotti sono marchi di fabbrica, marchi registrati o nomi commerciali dei rispettivi titolari.

NORME

Questo prodotto è stato collaudato ed è stato ritenuto conforme ai limiti dei dispositivi digitali di Classe A, secondo la sezione 15 delle normative FCC. Questi limiti sono studiati per garantire una ragionevole protezione da interferenze dannose nel caso in cui il prodotto sia utilizzato in ambito commerciale. Questo prodotto genera, utilizza e può irradiare energia sotto forma di frequenze radio; se non è installato e utilizzato secondo quanto indicato nel presente manuale di istruzioni, potrebbe provocare interferenze dannose alle comunicazioni radio. L'utilizzo del prodotto in una zona residenziale può provocare interferenze dannose; in questo caso, l'utente è tenuto a risolvere i problemi di interferenza a proprie spese.

CAN ICES-3 (A)/NMB-3 (A)

이 기기는 업무용(A급)으로 전자파적합등록을 한 기기이오니 판매자 또는 사용자는 이점을 주의 하시기 바라며, 가정 외의 지역에서 사용하는 것을 목적으로 합니다.

GENERALI

È stato fatto tutto il possibile per garantire l'accuratezza delle informazioni contenute in questo manuale; tuttavia, è possibile che in alcuni casi il documento non rifletta eventuali modifiche apportate ai prodotti o le variazioni della disponibilità. Christie si riserva il diritto di apportare modifiche alle specifiche tecniche in qualsiasi momento e senza preavviso. Le specifiche relative alle prestazioni sono standard, ma possono variare in presenza di condizioni che esulano dal controllo di Christie, ad esempio le operazioni di manutenzione per garantire le condizioni appropriate di funzionamento del prodotto. Le specifiche relative alle prestazioni si basano sulle informazioni disponibili al momento della stampa di questo documento. Christie non fornisce garanzie di alcun genere sul presente materiale comprese, a titolo di esempio e non esclusivo, garanzie implicite di idoneità per uno scopo specifico. Christie non può essere ritenuta responsabile di errori contenuti nel presente documento, né di danni accidentali o consequenziali derivanti dalla prestazione o dall'utilizzo del presente materiale.

Questo prodotto è progettato e realizzato con materiali e componenti di elevata qualità

che è possibile riciclare e riutilizzare. Questo simbolo  specifica che alla fine del ciclo di vita l'apparecchio elettrico ed elettronico deve essere smaltito separatamente dai rifiuti normali. Effettuare lo smaltimento del prodotto in modo appropriato e conforme alle normative locali. Nell'Unione Europea esistono sistemi di raccolta distinti per i prodotti elettrici ed elettronici usati. È importante preservare l'ambiente in cui viviamo!

Lo stabilimento di produzione canadese dispone di certificazione ISO 9001 e 14001.

DICHIARAZIONI DI GARANZIA GENERALI

Per informazioni complete sulla garanzia limitata di Christie, rivolgersi al rivenditore Christie di fiducia. Oltre alle limitazioni riportate nella garanzia limitata di Christie, la garanzia non copre quanto elencato di seguito.

- a. Problemi o danni che si verificano durante il trasporto, in entrambe le direzioni.
- b. Lampade del proiettore (vedere il programma specifico di Christie sulle lampade).
- c. Problemi o danni causati dall'uso di una lampada del proiettore oltre la durata utile consigliata o dall'uso di una lampada fornita da un produttore diverso da Christie.
- d. Problemi o danni causati dall'uso combinato di un prodotto con apparecchiature di produttori diversi da Christie, quali sistemi di distribuzione, telecamere, videoregistratori e così via, o dall'utilizzo di un prodotto con dispositivi di interfaccia non Christie.
- e. Problemi o danni causati dall'utilizzo di lampade, parti di ricambio o componenti acquistati o ottenuti da un distributore non autorizzato di lampade, parti di ricambio o componenti Christie inclusi, a titolo esemplificativo, distributori che offrono lampade, parti di ricambio o componenti Christie in Internet (è possibile ottenere una conferma dei distributori autorizzati da Christie).
- f. Problemi o danni causati da utilizzo errato, fonte di alimentazione non appropriata, incidenti, incendi, allagamenti, temporali, terremoti o altre catastrofi naturali.
- g. Problemi o danni causati da installazione/allineamento non corretti o da modifiche all'apparecchio eseguite da personale di assistenza non Christie o da un fornitore di servizi di riparazione non autorizzato da Christie.
- h. Problemi o danni causati dall'utilizzo di un Prodotto su una piattaforma mobile o su altri dispositivi mobili per cui tale Prodotto non è stato progettato, modificato o approvato da Christie.
- i. Problemi o danni causati dall'utilizzo di un proiettore in presenza di una macchina del fumo a base di olio.
- j. Per i proiettori LCD, il periodo di garanzia specificato è valido solo se il proiettore LCD è in condizioni di "uso normale". Per "uso normale" si intende un utilizzo del proiettore LCD non superiore a 8 ore al giorno, 5 giorni alla settimana. Per un uso del proiettore LCD superiore a quello "normale", la copertura della garanzia termina dopo 6.000 ore di utilizzo.
- k. Conservazione dell'immagine su pannelli LCD piatti.
- l. Guasti dovuti a usura normale.

MANUTENZIONE PREVENTIVA

La manutenzione preventiva riveste un ruolo importante per il funzionamento corretto e continuato del prodotto. Per informazioni sugli elementi di manutenzione specifici per il prodotto, vedere la sezione dedicata alla manutenzione. Se le operazioni di manutenzione non sono eseguite come richiesto e in base al programma di manutenzione specificato da Christie, la garanzia decade.

Contratto di licenza di software

Contratto

- a. Il presente Contratto di licenza del Software (il "Contratto") è da considerarsi un accordo legale fra l'utilizzatore finale, sia esso un privato o un'azienda (il "Licenziatario"), e Christie Digital Systems USA, Inc. ("Christie") per il software noto con il nome commerciale di Christie® MASTERSuite™ che accompagna il presente Contratto e/o che è installato nel server che il Licenziatario ha acquistato assieme ai componenti software correlati, che potrebbero includere supporti associati, materiali stampati e documentazione online o elettronica (all'insieme di software e materiali sarà fatto qui riferimento con il nome collettivo di "Software"). Se non dovesse accettare i termini del presente Contratto, il Licenziatario è tenuto a restituire il Software a Christie in conformità alla politica standard di Christie applicabile di volta in volta in materia di resi. ESEGUENDO IL DOWNLOAD, INSTALLANDO, ATTIVANDO O UTILIZZANDO IL SOFTWARE, IL LICENZIATARIO DICHIARA DI ACCETTARE GLI OBBLIGHI IMPOSTI DAI TERMINI DI QUESTO CONTRATTO.
- b. Il Software contiene programmi software di terze parti che richiedono comunicazioni e/o termini e condizioni aggiuntivi. Tali avvisi e/o termini e condizioni aggiuntivi di terze parti sono accessibili attraverso il percorso di installazione del software (C:\Programmi (x86)\Christie Digital Systems\MASTERSuite\Licenses). Accettando il presente Contratto e utilizzando il Software, il Licenziatario accetta inoltre tali termini e condizioni aggiuntivi applicabili ai programmi software di soggetti terzi. Il presente Contratto rappresenta un'offerta nella misura in cui eventuali licenze per programmi software di terze parti richiedano suddetta offerta per fornire il codice sorgente per i programmi software medesimi. È possibile richiedere ulteriori informazioni o una copia di tale codice sorgente contattando Christie all'indirizzo open.source@christiedigital.com. Assieme a tale richiesta sarà necessario fornire il codice del prodotto Christie, la versione del Software e il numero di serie del prodotto (se pertinente). Ove applicabile, sarà addebitato un costo nominale a copertura delle spese di spedizione e supporti.

Licenza e limitazioni

- c. **Proprietà del Software:** Christie mantiene il titolo e la proprietà di tutti i diritti, compresi i diritti di copyright e tutti gli altri diritti di proprietà intellettuale, interni e relativi al Software e a tutte le sue copie, indipendentemente dal formato o dal supporto utilizzati. La presente Licenza non implica la vendita di alcun diritto relativo o interno al Software o alle copie dello stesso. Il Licenziatario non acquisisce alcun diritto relativo al Software eccetto il diritto di utilizzo dello stesso limitatamente ai termini stabiliti nella presente Licenza.
- d. **Concessione di licenza:** Christie concede al Licenziatario un'unica licenza che garantisce il diritto di utilizzo non esclusivo e non trasferibile per scopi personali o interni all'azienda della versione eseguibile del Software, purché il Licenziatario stesso rispetti i termini e le condizioni della presente Licenza. Christie si riserva tutti i diritti non espressamente garantiti al Licenziatario.

- e. **Limitazione delle copie:** se il Software è fornito per il download su un PC o un altro dispositivo simile, il Licenziatario può eseguire tante copie del Software quanto ragionevolmente richiesto per l'uso privato da parte del Licenziatario stesso con il dispositivo di cui sopra. Il Licenziatario può inoltre effettuare una copia di backup del Software utilizzabile esclusivamente per la reinstallazione del Software. Se il software è preinstallato in un server, il Licenziatario può conservare una sola copia del Software ed esclusivamente a scopo di backup o di archivio. La copia o la distribuzione non autorizzata del Software è espressamente vietata qualora non autorizzate per iscritto da Christie. Il Licenziatario deve riprodurre e includere la notifica di copyright su qualsiasi copia di backup del Software. Il Licenziatario non è autorizzata a rimuovere o modificare alcun avviso indicante i diritti di proprietà o copyright nonché l'identificazione atta a indicare il proprietario del Software.
- f. **Limitazione di uso:** al Licenziatario è fatto divieto di (a) modificare, adattare, decompilare, disassemblare, decodificare o tentare in qualunque altro modo di estrarre il codice sorgente del Software o creare prodotti derivati sulla base del Software; (b) trasferire la presente Licenza o ridistribuire, assoggettare a vincoli, vendere, trasferire, dare in locazione o concedere una sottoliscenza del Software o della licenza concessa nella presente scrittura o, ancora, trasferire in qualsiasi altro modo i diritti del Software a qualunque persona o entità se non espressamente consentito dal presente Contratto; (c) esportare o trasmettere il Software, direttamente o indirettamente, sia da solo sia insieme ad altro software, in Paesi in cui tale esportazione o trasmissione è vietata da una qualsiasi legge senza previo consenso scritto da parte del ministero o dell'ente governativo di competenza e (d) pubblicare o rivelare in altro modo il Software per consentirne la copia da parte di soggetti terzi. Il Licenziatario è tenuto a compiere ogni sforzo ragionevole per impedire l'utilizzo non autorizzato del Software da parte di soggetti terzi e ad informare i propri dipendenti delle limitazioni di utilizzo citate nella presente scrittura.
- g. **Upgrade e aggiornamenti:** sebbene non sia tenuta a farlo, Christie potrebbe fornire al Licenziatario upgrade o aggiornamenti del Software, compresi, a titolo esemplificativo, i file forniti al Licenziatario tramite la trasmissione online o per "riparare" o altresì modificare o migliorare il programma software. Il presente Contratto copre qualsiasi upgrade o aggiornamento del Software che il Licenziatario può ottenere da Christie o da uno dei suoi rivenditori autorizzati, a meno che l'upgrade o l'aggiornamento non sia fornito con un proprio contratto di licenza. Qualora decida di non scaricare o installare un upgrade o un aggiornamento fornito da Christie, il Licenziatario dichiara di comprendere che potrebbe esporre il Software al rischio di gravi minacce per la sicurezza oppure provocare l'instabilità del Software. A sua discrezione, Christie può avviare l'installazione automatica di un upgrade o un aggiornamento.

Manutenzione e supporto tecnico

- h. A sua unica discrezione e senza alcun obbligo, Christie può fornire i servizi di manutenzione e supporto tecnico relativi al Software ("Servizi di supporto tecnico"). I Servizi di supporto tecnico sono disciplinati dalle politiche e dai programmi di Christie descritti nei documenti disponibili presso Christie. Qualsiasi codice software integrativo fornito al Licenziatario come parte dei Servizi di supporto tecnico sarà considerato parte del Software e sarà soggetto agli stessi termini e alle stesse condizioni descritti nel presente Contratto.

Garanzia e limitazioni di responsabilità

- i. **Esclusione di garanzia:** il Software è fornito "così com'è" e Christie non rilascia alcuna garanzia in relazione al Software. Christie declina qualsivoglia responsabilità per errori presenti nel Software o consequenziali alle prestazioni o all'utilizzo del Software stesso. Christie non garantisce che il Software sia esente da difetti o che esso funzioni senza interruzioni. Christie garantisce che i supporti su cui è distribuito il Software saranno esenti da difetti di materiali e fabbricazione in condizioni di normale utilizzo per un periodo di novanta (90) giorni a decorrere dalla data di consegna. Christie sostituirà eventuali supporti difettosi restituiti a Christie entro il suddetto periodo di novanta (90) giorni. Quanto precedentemente indicato è il solo rimedio del Licenziatario in caso di mancata conformità alla garanzia ai sensi della presente sezione. Christie non fornisce altre garanzie né esplicite né implicite quali, a titolo esemplificativo, garanzie implicite di commerciabilità, idoneità a uno scopo specifico, titolo e non violazione riguardo al Software.
- j. **Limitazioni di responsabilità:** CHRISTIE NON SARÀ IN ALCUN CASO RESPONSABILE NEI CONFRONTI DI TERZE PARTI PER DANNI DIRETTI, INDIRETTI, SPECIALI, INCIDENTALI O CONSEQUENZIALI, INCLUSI LA PERDITA DI PROFITTI, RICAVI O DATI DERIVANTI DALL'UTILIZZO DEL PRESENTE SOFTWARE E DELLA RELATIVA DOCUMENTAZIONE, ANCHE NEL CASO IN CUI CHRISTIE SIA STATA INFORMATA DELLA POSSIBILITÀ DI TALI DANNI.

CHRISTIE ESCLUDE SPECIFICAMENTE QUALSIASI TIPO DI GARANZIA O CONDIZIONE, COMPRESE, A TITOLO ESEMPLIFICATIVO, LE GARANZIE IMPLICITE O LE CONDIZIONI DI COMMERCIALITÀ E IDONEITÀ A UNO SCOPO SPECIFICO. IL SOFTWARE, COME L'EVENTUALE DOCUMENTAZIONE DI ACCOMPAGNAMENTO, È FORNITO "COSÌ COM'È". CHRISTIE NON HA ALCUN OBBLIGO DI FORNIRE MANUTENZIONE, SUPPORTO, AGGIORNAMENTI, MIGLIORAMENTI O MODIFICHE.

CHRISTIE DECLINA ALTRESÌ QUALSIVOGLIA RESPONSABILITÀ IN MERITO A TUTTE LE DICHIARAZIONI CORRELATE A EVENTUALI SOFTWARE DI TERZI INTEGRATI NEL SOFTWARE. In alcune giurisdizioni non è consentito imporre esclusioni o limitazioni di determinate condizioni o garanzie. Il Licenziatario sarà soggetto solamente alle esclusioni e alle limitazioni applicabili nella sua giurisdizione di appartenenza e, in tal caso, la responsabilità di Christie sarà valutata conformemente alla misura massima consentita dalla legge.

Cessazione

- k. Christie può rescindere il presente Contratto in qualsiasi momento e per qualsiasi motivo. Christie può anche decidere di rescindere il presente Contratto qualora il Licenziatario risulti inadempiente o venga meno a qualsiasi obbligo impostogli dallo stesso. Alla cessazione del presente Contratto, il Licenziatario è tenuto immediatamente a (i) smettere di utilizzare il Software e (ii) disinstallare il Software da qualsiasi computer, server o dispositivo (nella misura in cui risulti installato sullo stesso). Gli obblighi del Licenziatario fatti oggetto della presente disposizione perdureranno oltre la cessazione del Contratto.

Generali

- l. **Notifiche:** se non diversamente specificato nel presente Contratto, tutti gli avvisi o le altre comunicazioni qui di seguito devono essere considerati adeguatamente consegnati se redatti per iscritto e recapitati a mano, tramite corriere o tramite posta con lettera raccomandata e servizio prepagato, con ricevuta di ritorno, e indirizzati al Licenziatario all'indirizzo di fatturazione fornito a Christie dal Licenziatario stesso e indirizzati a Christie a Christie Digital Systems USA, Inc., c/o Christie Digital Systems Canada Inc. 809 Wellington Street North, Kitchener, Ontario, Canada N2G 4Y7, con una copia (che non costituirà un avviso) inviata al dipartimento legale di Christie allo stesso indirizzo.

- m. **Separabilità delle clausole e rinuncia:** qualsiasi disposizione del presente Contratto dichiarata impraticabile o non valida da una corte sarà annullata dallo stesso senza che ciò comprometta le altre disposizioni ivi contenute. Nessuna rinuncia da parte di Christie con riferimento a un qualsiasi inadempimento o una qualsiasi omissione commessi dal Licenziatario può avere ripercussioni su Christie o pregiudicare il diritto della società stessa con riferimento a qualsiasi inadempimento o omissione successivi di identica o diversa natura. Nessun ritardo o mancanza da parte di Christie a esercitare un qualsiasi diritto in relazione a un qualunque inadempimento o una qualunque omissione commessi dal Licenziatario può avere ripercussioni su o pregiudicare i diritti di Christie rispetto a quel particolare inadempimento o quella particolare omissione o a qualsiasi inadempimento o omissione successivi di identica o diversa natura. In ogni caso, i termini di decorrenza originali continuano a essere validi senza la necessità di una specifica ridefinizione degli stessi.
- n. **Legge applicabile:** il presente Contratto è disciplinato dalle leggi vigenti nello Stato della California, USA, senza applicazione di alcuna norma sui conflitti di leggi. Eventuali cause o azioni legali derivanti dal o correlate al presente Contratto saranno intentate presso le corti federali o statali con sede in Orange County, nello Stato della California (USA). Sia il Licenziatario sia il Licenziante si rimettono irrevocabilmente alla giurisdizione di queste corti ai fini di tali cause o azioni legali e rinunciano in modo esplicito e irrevocabile, nella massima misura consentita dalla legge, ad avanzare ora o in futuro eventuali obiezioni in merito al riconoscimento di tali corti come sede processuale delle cause o delle azioni legali di cui sopra nonché a dichiarare che tali cause o azioni legali siano state intentate presso un tribunale inadeguato.

Sommario

Introduzione	1
Documenti correlati	1
Impostazione proprietà del display wall	3
Modifica delle impostazioni del display	3
Definizione delle modalità personalizzate	5
Impostazione di MediaManager	7
Avvio di MediaManager	7
Configurazione della lingua di MediaManager	7
Interfaccia di MediaManager	8
Gestione canali	11
Visualizzazione delle proprietà del canale	11
Creazione di un nuovo canale	11
Copia di un canale esistente	12
Modifica delle proprietà del canale	13
Ridenominazione dei canali	16
Ritaglio o zoom di un'immagine	17
Eliminazione di un canale	18
Ripristino dei canali predefiniti	18
Gestione tasti di scelta rapida	19
Visualizzazione della configurazione dei tasti di scelta rapida	19
Modifica della configurazione dei tasti di scelta rapida	19
Ripristino delle impostazioni predefinite dei tasti di scelta rapida	20
Impostazione di WallManager	21
Prerequisiti di WallManager	21
Installazione di WallManager su un client	21
Apertura di WallManager	22
Configurazione della lingua di WallManager	23
Chiusura di WallManager	23
Gestione dei controller	24
Aggiunta di un controller	24
Impostazioni di protezione	25

Protezione in Windows	25
Protezione in WallManager	25
Pannello Security Settings (Impostazioni di protezione)	26
Abilitazione della protezione in WallManager	27
Disattivazione della protezione in WallManager	28
Autorizzazioni per i gruppi di utenti	29
Modifica delle autorizzazioni di un gruppo di utenti	29
Gestione utente	30
Aggiunta di un utente	30
Modifica di un utente	31
Eliminazione di un utente	32
Modifica di una password utente	32
Partizioni Wall	33
Creazione di una partizione Wall	33
Gestione delle applicazioni	34
Visualizzazione delle applicazioni registrate	34
Eliminazione di un'applicazione dall'elenco di applicazioni registrate	34
Ripristino di un'applicazione nell'elenco di applicazioni registrate	35
Registrazione di un'applicazione	35
Modifica delle proprietà delle applicazioni	36
QuickLaunch	36
Installazione di QuickLaunch	37
Configurazione di QuickLaunch	37

Supporti di visualizzazione 39

Gestione delle sorgenti in ingresso	39
Selezione di una singola sorgente	39
Spostamento fra più sorgenti	39
Proprietà della finestra MediaManager	40
Visualizzazione del profilo della finestra MediaManager	40
Modifica dello stile, delle dimensioni, della posizione o del rapporto larghezza/altezza	41
Aggiunta di una sovrapposizione testo	43
Personalizzazione della sovrapposizione testo del canale	45
Attivazione o disattivazione delle sovrapposizioni testo	46

Snapshot della finestra MediaManager	46
Acquisire snapshot manualmente	46
Acquisire più snapshot automaticamente	48
Creazione di un collegamento rapido di MediaManager	50
Gestione dei profili	50
Creazione di un profilo tramite avvio rapido	51
Apertura di un profilo	51
Modifica di un profilo	51
Gestione del display wall	53
Interfaccia di WallManager	54
Visualizzazione del menu contestuale	54
Menu di WallManager	55
Finestra di dialogo delle applicazioni client	56
Scheda Controller.	57
Area di lavoro di WallManager	61
Scheda Wall Magnification (Ingrandimento wall).	63
Finestra di dialogo elemento pianificato.	64
Scheda Edit Scenario (Modifica scenario).	65
Gestione scenario	69
Creazione di un nuovo scenario	70
Aggiunta di uno scenario esistente a un nuovo scenario	71
Creazione di un nuovo scenario basato su uno snapshot	71
Modifica di uno scenario	72
Avvio di uno scenario in WallView.	72
Interruzione di uno scenario	73
Pianificare l'interruzione di uno scenario	73
Usare un'attività per interrompere uno scenario	73
Gestione delle attività	74
Aggiunta di un'attività	74
Rimozione di un'attività	74
Aggiunta di un'attività Interrompi scenario nello scenario	74
Aggiunta di un'attività Riduci nello scenario	75
Aggiunta di un'attività a uno scenario	75
Gestione delle pianificazioni	76
Pianificazione dell'avvio automatico di uno scenario	76
Modificare o eliminare una pianificazione.	77
Disposizione del display wall in tempo reale	77

Spostare un'applicazione	77
Ridimensionare un'applicazione	78
Chiudere un'applicazione.	78
Modalità interattiva	78
Modalità blocco	79
Attivazione della Modalità blocco	79
Disattivazione della modalità blocco	79
Interfaccia utente basata sul Web	80
Impostazione della lingua dell'interfaccia utente basata sul Web	80
Funzionamento remoto	81
RemoteControl	81
Prerequisiti del server RemoteControl	81
Installazione del server RemoteControl	81
Configurazione del server RemoteControl	82
Finestra di dialogo RemoteControl Server (Server RemoteControl)	83
Finestra di dialogo Impostazioni del server RemoteControl.	83
Configurazione di RemoteControl per un client	84
RemoteDesktop per Windows	85
Installare il client RemoteDesktop	85
Avviare il client RemoteDesktop	86
Chiudere il client RemoteDesktop	86
Configurare il client RemoteDesktop	86
RemoteDesktop per Linux	89
Server controllo Christie RS232	89
Risoluzione dei problemi	91
Risoluzione dei problemi del server RemoteControl	91
Risoluzione dei problemi di protezione e autorizzazioni	92
Risoluzione dei problemi di WallManager	93
Risoluzione dei problemi di QuickLaunch	95
Reinstallazione di MASTERSuite	97
Installazione di MASTERSuite.	98
Ripristino di MASTERSuite	99
Ripristino di sistema	99

Introduzione

MASTERSuite 5 è una suite di programmi che consente di configurare e visualizzare contenuti multimediali in un display wall TVC. Sono inclusi i seguenti programmi:

- MediaManager - configura il contenuto visualizzato.
- WallManager - fornisce controllo remoto del display. Consente di visualizzare, monitorare, impostare le autorizzazioni e configurare le pianificazioni degli scenari.
- Applicazioni client - offrono il funzionamento remoto del display; per esempio RemoteControl e QuickLaunch.

MASTERSuite 5 è installato per impostazione predefinita nel controller TVC.

Documenti correlati

Le informazioni sulla configurazione e sul funzionamento del software sono contenute nella Guida in linea.

Il Manuale dell'utente di TVC-1700 (N/P: 020-100919-xx) include informazioni sul controller, sullo chassis di espansione, sui moduli di ingresso e sulle configurazioni del sistema.

Impostazione proprietà del display wall

Questa sezione fornisce le informazioni e le procedure per la personalizzazione del proprio display wall e la modifica di parametri quali il numero e la configurazione delle schermate, l'intensità del colore e la frequenza di aggiornamento.

Per informazioni tecniche sulle schede grafiche, vedere la sezione relativa alle specifiche del Manuale dell'utente TVC-1700.

Modifica delle impostazioni del display

1. Chiudere tutte le finestre di MediaManager (RGB e Video).
Se si modificano impostazioni con MediaManager aperto, potrebbero comparire sullo schermo artefatti finché non si riavvia il controller.
2. Fare clic con il pulsante destro del mouse sul desktop e selezionare **Screen Resolution (Risoluzione schermo)**.
3. Fare clic su **Advanced (Avanzato)**.
4. Fare clic su **Christie**.

L'area **Monitor Configuration (Configurazione monitor)** visualizza l'attuale configurazione del display wall. L'immagine si aggiorna automaticamente quando si modificano le impostazioni di visualizzazione.

5. Per modificare queste impostazioni:

Campo	Descrizione
Resolution per Screen (Risoluzione per schermo)	Imposta la risoluzione di ciascuna uscita dell'adattatore. Se è selezionata la casella di controllo Compatible Modes Only (Solo modalità compatibili) , le risoluzioni disponibili sono limitate alle modalità compatibili con il dispositivo di visualizzazione.
Refresh Rate (Frequenza aggiornamento)	Imposta la frequenza di aggiornamento per il display wall. Le frequenze di aggiornamento corrispondono agli standard VESA e sono determinate dalla risoluzione selezionata
Color Palette (Tavolozza dei colori)	Imposta l'intensità di colore del display wall. Selezionare 16 o 32 bpp.
No. Screens (N° schermate)	Imposta il numero di schermate nel display wall. Il numero di moduli Display4 installati sul proprio controller determina il numero di schermi disponibili. Si possono installare massimo 16 moduli Display4 in un controller e ciascun modulo può essere collegato a massimo 4 dispositivi di visualizzazione. Se si superano le limitazioni di hardware, il controller visualizza un'uscita singola a una risoluzione di 1600x1200. Se si aumenta il numero di schermi (oltre alla configurazione attiva al momento dell'avvio del sistema), riavviare il sistema perché le modifiche diventino effettive.
Screen Arrangement (Disposizione schermi)	Imposta la configurazione del display wall.
Source of Mode (Sorgente di modalità)	Imposta la modalità per la risoluzione e l'intensità di colore selezionate: • Default (Predefinito): le tabelle interne del driver di visualizzazione definiscono la sincronizzazione della visualizzazione. • Custom (Personalizzato): il driver di visualizzazione legge il Registro per definire la sincronizzazione della visualizzazione. Vedere Definizione delle modalità personalizzate a pagina 5. • Monitor (Principale): il monitor collegato all'uscita 1 delle prime uscite Display4 definisce la sincronizzazione della visualizzazione per tutte le uscite. • Monitor (Ciascuno): le informazioni di sincronizzazione dei monitor ottenute da ciascun monitor sono utilizzate per l'uscita collegata a quel monitor.

Campo	Descrizione
Force DVI Output (Forza uscita DVI)	Quando è selezionata, la modalità di visualizzazione è limitata a quelle modalità che possono essere visualizzate su una connessione DVI a collegamento singolo (165 MHz). Se questa opzione non è selezionata, sono disponibili modalità superiori a 165 MHz. Quando è inizializzato, il driver del display legge i valori EDID degli schermi collegati per stabilire quale modalità utilizzare. Se il dispositivo di visualizzazione non fornisce informazioni EDID, questo controllo è utilizzato per decidere quale uscita abilitare.
Prune Modes (Modalità Prune)	Limita le risoluzioni disponibili a quelle che sono compatibili con il monitor. Se le informazioni EDID non sono disponibili, questo controllo non ha alcun effetto.

6. Fare clic su **OK**.

Definizione delle modalità personalizzate

Per definire le modalità personalizzate per le schede grafiche G04I e Display4 si utilizza la utility Custom Modes (Modalità personalizzate). Per utilizzare la utility, sul computer deve essere installata una scheda grafica G04I o Display4. La utility si trova al seguente percorso sul controller TVC: C:\Program Files (x86)\Christie Digital Systems\MASTERSuite\Christie\Jetty\Christie Custom Mode Utility\Custom_Mode.exe.

Quando si crea o modifica una modalità, chiudere e riaprire la scheda **Christie** per aggiornare i nuovi valori nel driver di visualizzazione.

Per generare una modalità personalizzata, immettere tali valori nella utility:

Parametro	Descrizione
X	Specifica la larghezza di visualizzazione attiva in pixel.
Y	Specifica l'altezza di visualizzazione attiva in righe.
Refresh (Aggiorna)	Specifica la frequenza di aggiornamento. Utilizzato anche per il calcolo del dot-clock se non è fornito alcun valore dot-clock.
Horizontal Front Porch (Front Porch orizzontale)	Specifica il front porch orizzontale in pixel (il valore deve essere divisibile per 8).
Horizontal Synch Width (Larghezza di sincronizzazione orizzontale)	Specifica la larghezza di sincronizzazione orizzontale in pixel (il valore deve essere divisibile per 8).
Horizontal Back Porch (Back Porch orizzontale)	Specifica il back porch orizzontale in pixel (il valore deve essere divisibile per 8).
Vertical Front Porch (Front Porch verticale)	Specifica il front porch verticale in righe.
Vertical Synch Width (Larghezza di sincronizzazione verticale)	Specifica la larghezza di sincronizzazione verticale in righe.
Vertical Back Porch (Back Porch verticale)	Specifica il back porch verticale in righe.
Horizontal Sync Polarity (Polarità di sincronizzazione orizzontale)	Specifica la polarità di sincronizzazione orizzontale (0 = negativa, 1 = positiva).
Vertical Sync Polarity (Polarità di sincronizzazione verticale)	Specifica la polarità di sincronizzazione verticale (0 = negativa, 1 = positiva).
Dot Clock	Specifica il dot-clock di pixel in KHz (facoltativo). Consente di mantenere un controllo più preciso del dot-clock.

Impostazione di MediaManager



La protezione MASTERSuite è controllata da WallManager.
Vedere [Impostazioni di protezione](#) a pagina 25.

Utilizzare MediaManager in associazione a WallManager per pianificare le finestre MediaManager e controllare il display wall in remoto. Le modifiche apportate alle impostazioni di MediaManager sono visualizzate subito sul display wall.

Avvio di MediaManager

1. Accedere al controller TVC-1700 con le autorizzazioni dell'amministratore.
2. Fare clic su **Start** > **Tutti i programmi** > **Christie** > **MASTERSuite™ 5** > **MediaManager™ 5**.

Configurazione della lingua di MediaManager

Le modifiche relative alla lingua sono immediate. Una volta impostate, tutte le finestre di dialogo e le finestre di MediaManager sono convertite nella lingua selezionata.

La modifica non ha effetto su campi di testo quali **Name (Nome)** e **Descriptions (Descrizioni)**. Il testo di questi campi può essere immesso in qualsiasi lingua, indipendentemente dalla lingua selezionata per MediaManager.

1. Fare clic su **Administration (Amministrazione)** > **Languages (Lingue)**.
2. Selezionare una lingua dall'elenco.

Interfaccia di MediaManager

Accedere all'interfaccia MediaManager dal desktop del display wall.

Impostare la visibilità dei menu di MediaManager facendo clic su **Settings (Impostazioni) > Windows Preferences (Preferenze finestre)** e selezionando **Borders Only (Solo bordi)** o **None (Nessuno)** nella finestra di dialogo **Windows Preferences (Preferenze finestre)**.

Per accedere alle opzioni dei menu, fare clic con il pulsante destro del mouse in un punto qualsiasi della finestra di MediaManager.

Vedere [Gestione tasti di scelta rapida](#) a pagina 19.

Menu	Sottomenu	Descrizione
Profile (Profilo)	New (Nuovo)	Crea un nuovo profilo. MediaManager offre istruzioni passo passo sull'utilizzo delle finestre di dialogo più comuni.
	Open (Apri)	Carica un profilo salvato. La finestra di dialogo Open (Apri) consente di aprire il profilo nella finestra corrente o in una nuova finestra.
	Save (Salva)	Salva le modifiche in un profilo esistente utilizzando la finestra di dialogo Save (Salva). Se non si sta utilizzando un profilo esistente, viene automaticamente aperta la finestra di dialogo Salva con nome.
	Save As (Salva con nome)	Salva un profilo esistente con un nuovo nome oppure consente di creare un nuovo profilo.
	Create Shortcut (Crea collegamento rapido)	Crea un collegamento rapido desktop al profilo corrente.
	Manage Profiles (Gestisci profili)	Gestisce l'elenco profili.
	Exit (Esci)	Chiude la finestra di MediaManager.

Menu	Sottomenu	Descrizione
Settings (Impostazioni)	Channel Selection (Selezione del canale)	Consente di selezionare un canale da caricare nella finestra corrente o in una nuova finestra.
	Window Preferences (Preferenze finestra)	Consente di specificare le dimensioni della finestra, la posizione e lo stile della finestra di MediaManager corrente.
	Crop and Zoom (Ritaglia e ridimensiona)	Consente di mettere a fuoco su una determinata parte del contenuto della finestra. Vedere Ritaglio o zoom di un'immagine a pagina 17.
	Text Overlay (Sovrapposizione e testo)	Consente e offre la configurazione per la comparsa di un testo sovrapposto, consente inoltre di specificare il testo per le sovrapposizioni a livello di profilo. Vedere Aggiunta di una sovrapposizione testo a pagina 43.
	Current Channel Settings (Impostazioni canale corrente)	Modifica le impostazioni di canale del canale visualizzato. Le impostazioni modificabili variano a seconda del dispositivo del canale. Vedere Gestione canali a pagina 11.
Capture (Acquisisci)	Configure (Configura)	Imposta le opzioni di acquisizione: • Single Frame (Frame singolo): imposta le proprietà dell'immagine e la posizione di salvataggio dei singoli snapshot. Vedere Acquisire più snapshot automaticamente a pagina 48. • Multiple Frame (Frame multiplo): imposta le proprietà dell'immagine e la posizione di salvataggio dei set di immagini.
	Single Frame (Frame singolo)	Acquisisce un'immagine dei contenuti correnti della finestra di MediaManager.
	Start Multiple Frame (Avvia frame multiplo)	Avvia e interrompe l'acquisizione automatica di più immagini del contenuto della finestra MediaManager.

Menu	Sottomenu	Descrizione
Cycling (Ciclicità)	Configure (Configura)	Seleziona e dispone i canali da visualizzare nelle finestre che mostrano il profilo corrente.
	Start/Stop (Avvia/Interrompi)	Avvia e interrompe la ciclicità attraverso i canali associati al profilo corrente. Questa opzione è disponibile solo se nell'elenco dei cicli del profilo sono specificati più canali.
Administration (Amministrazione)	Channel Configuration (Configurazione canale)	Consente la configurazione dell'elenco canali. La finestra di dialogo Channel Configuration (Configurazione canale) consente di aggiungere, eliminare e rinominare i canali. È inoltre possibile aprire la finestra di dialogo Proprietà canale del canale selezionato. Vedere Gestione canali a pagina 11.
	Keyboard Shortcuts (Tasti di accesso rapido)	Configura i tasti di accesso rapido per le attività comuni.
	Languages (Lingue)	Imposta le lingue per il display di MediaManager.
Help (Guida)	Help Contents (Contenuti della guida)	Visualizza la guida in linea di MediaManager.
	Diagnostics (Diagnostica)	Offre informazioni sul sistema.
	About Christie MediaManager (Informazioni su Christie MediaManager)	Offre informazioni sulla versione software di MediaManager.

Gestione canali

Un canale rappresenta una sorgente di segnale specifica, come una telecamera, un lettore DVD o un computer. Un canale memorizza tutte le impostazioni di ingresso ottimizzate per la sorgente, come connessione hardware specifica, luminosità, contrasto e tonalità. Per rendere più semplice l'identificazione, è possibile assegnare a un canale un nome unico.

Al primo avvio di MediaManager, viene creato un set predefinito di canali di sorgenti di ingresso. I canali sono basati sui moduli di ingresso rilevati nel sistema.

Visualizzazione delle proprietà del canale

1. Aprire MediaManager.
2. Selezionare un canale.
3. Fare clic su **Settings (Impostazioni) > Current Channel Settings (Impostazioni canale corrente)**.

Creazione di un nuovo canale

1. Aprire MediaManager.
2. Fare clic su **Administration (Amministrazione) > Channel Configuration (Configurazione canale)**.
3. Fare clic su **Add (Aggiungi)**.
4. Selezionare un dispositivo dall'elenco **Select Device Type (Seleziona tipo di dispositivo)**.
5. Fare clic su **OK**.
6. Fare clic su **Save (Salva)**.

Copia di un canale esistente

- 1. Aprire MediaManager.
- 2. Fare clic su **Administration (Amministrazione) > Channel Configuration (Configurazione canale)**.
- 3. Fare clic su **Add (Aggiungi)**.
- 4. Selezionare un dispositivo dall'elenco **Select Device Type (Seleziona tipo di dispositivo)**:

Campo	Descrizione
C08V	Visualizza le sorgenti video collegate al modulo C08V. Questo modulo supporta video multipli per ogni schermo.
C02I-SL	Visualizza una sorgente DVI-I analogica o digitale collegata a qualsiasi modulo C02I-SL.
C01D-DL	Visualizza una sorgente DVI-D digitale collegata a qualsiasi modulo C01D-DL.
RemoteDesktop	Visualizza il desktop di qualche altro computer sulla rete che non sia il controller. Per poter utilizzare la funzione di desktop remoto è necessario installare RDClient nell'altro computer.
Web browser	Visualizza il contenuto del sito Web selezionato.

- 5. Fare clic su **OK**.
- 6. Selezionare un canale esistente e fare clic su **Copy (Copia)**.
- 7. Fare clic su **Save (Salva)**.

Modifica delle proprietà del canale



Quando si modificano le proprietà del canale, tutti i profili che si riferiscono a quel canale sono interessati.

Se si rinomina un profilo, i canali che si riferiscono a quel canale visualizzano un messaggio "Invalid Input" (Ingresso non valido) invece del contenuto. Prestare attenzione durante la ridenominazione dei canali e ricordarsi di aggiornare i profili.

1. Aprire MediaManager.
2. Fare clic su **Administration (Amministrazione) > Channel Configuration (Configurazione canale)**.
3. Selezionare un canale e fare clic su **Edit (Modifica)**.
4. Completare i seguenti campi:

Campo	Descrizione
Name (Nome) All (Tutte le sorgenti)	Fornisce il nome predefinito del canale. Questo nome si basa sul nome del dispositivo del canale. Ad esempio DVI 03.
Overlay Text (Sovrapponi testo) All (Tutte le sorgenti)	Imposta il nome predefinito del canale.
Input # (N. ingresso) (DVI, video)	Imposta la porta di ingresso per il modulo di ingresso. Un ingresso singolo C08V, C02I-SL o C01D-DL può essere visualizzato in 16 finestre MediaManager contemporaneamente. Se si prova ad aprire un ingresso che è già aperto più di 16 volte compare un messaggio Device In Use (Dispositivo in uso). Per esempio, se l'ingresso 4 C02I-SL è aperto 18 volte, 16 finestre MediaManager visualizzano il contenuto corretto e 2 finestre MediaManager visualizzano il messaggio di dispositivo in uso. L'intervallo di numeri di ingresso disponibili è determinato a seconda del numero di moduli installati nel TVC.
Remote Control (Controllo remoto)	Permette che tastiera e mouse del controller siano utilizzati per il controllo remoto del desktop. I menu di scelta rapida MediaManager non sono disponibili. Questa impostazione funziona solo per l'ingresso RemoteDesktop.

Campo	Descrizione
Backup channel (Canale di backup)	Imposta il canale da visualizzare quando il canale di ingresso selezionato non presenta segnale.
Video Type (Tipo di video) (Video)	Specifica il tipo di segnale video in ingresso. Il modulo di ingresso C08V accetta ingresso Composito e S-Video.
Video Standard (Standard video) (Video)	Imposta lo standard video per il video in ingresso. Il modulo di ingresso C08V accetta i segnali video PAL, NTSC o SECAM.
Host Name/IP (Nome host/IP) (RemoteDesktop)	Definisce l'indirizzo IP o il nome completo del computer remoto.
Port (Porta) (RemoteDesktop)	Definisce il numero di porta del computer remoto.
Maximum Sample Rate (Massima frequenza di campionamento)	Specifica la velocità di aggiornamento della finestra espressa in fotogrammi al secondo. La massima frequenza di campionamento raggiungibile dipende dalla banda larga disponibile sul bus PCI. Se si verificano irregolarità negli aggiornamenti o effetti scia, ridurre il valore di Maximum Sample Rate (Massima frequenza di campionamento).
Password (RemoteDesktop)	Specifica la password richiesta per il collegamento a un desktop remoto per il quale è stata attivata l'autenticazione tramite password nell'applicazione RDClient. Specificare la password impostata nell'applicazione RDClient del desktop remoto. Se non viene immessa una password durante l'impostazione del canale e l'autenticazione è attivata, viene richiesta l'immissione della password al momento della selezione del canale da visualizzare.
Image Adjustments (Regolazioni dell'immagine) (DVI, Video)	Regola le impostazioni dell'immagine. Il segnale (Video o DVI) determina le opzioni disponibili. Spostare la barra di scorrimento a destra per aumentare il valore o a sinistra per diminuirlo.
Brightness (Luminosità) (DVI, Video)	Regola la luminosità dell'immagine. Un valore di luminosità elevato riduce l'intensità delle aree nere e le fa apparire di colore grigio. Un valore di luminosità basso aumenta l'intensità dei colori scuri e rende l'immagine più scura.

Campo	Descrizione
Contrast (Contrasto) (DVI, Video)	Regola il contrasto dell'immagine. Un valore di contrasto elevato può trasformare le aree chiare dell'immagine in aree bianche e distorte. Un valore di contrasto basso può far apparire l'immagine meno intensa.
Brightness Color Balancing (Bilanciamento colore luminosità) (DVI)	Regola il bilanciamento colore luminosità dei canali di colore singoli.
Contrast Color Balancing (Bilanciamento colore contrasto) (DVI)	Regola il bilanciamento colore contrasto dei canali di colore singoli.
Saturation (Saturazione) (Video)	Regola la saturazione dei colori dell'immagine.
Hue (Tonalità) (Video)	Regola la tonalità del canale video.
Use Pixel Tracking (Utilizzo del tracciamento dei pixel) (DVI)	Corregge la consistenza dell'immagine aumentando o riducendo la frequenza di clock del campionamento dei pixel.
Pixel Phase (Fase pixel) (DVI)	Rimuove i bagliori e stabilizza l'immagine.
Horizontal Offset (Offset orizzontale) (DVI)	Sposta l'immagine da sinistra a destra.
Vertical Offset (Offset verticale) (DVI)	Sposta l'immagine in alto e in basso.
Clamping Offset (Offset livellamento) (DVI)	Regola la posizione del morsetto in modo che corrisponda alla frequenza del segnale in ingresso. Ciò aiuta a rimuovere le striature orizzontali evidenti o se appare fioca.
URL (Web Browser)	Specifica l'indirizzo del sito Web da visualizzare.

Campo	Descrizione
Auto Refresh Every <value> Seconds (Aggiornamento automatico ogni <valore> secondi) (Web Browser)	Specifica l'intervallo in secondi di aggiornamento automatico della pagina Web.

5. Fare clic su **Save (Salva)**.

Ridenominazione dei canali



I profili contengono riferimenti ai nomi dei canali. Se si modifica il nome di un canale dopo averlo incluso in un profilo, modificare il profilo in modo che contenga un riferimento al nuovo nome.

I canali di MediaManager sono denominati in base ai corrispondenti moduli di ingresso. Rinominare i canali per facilitare l'identificazione della sorgente in ingresso appropriata durante l'impostazione delle finestre multimediali sul display wall.

1. Aprire MediaManager.
2. Fare clic su **Administration (Amministrazione) > Channel Configuration (Configurazione canale)**.
3. Selezionare un canale.
4. Fare clic su **Rename (Rinomina)**.
5. Modificare il nome e fare clic su **Enter (Invio)**.

Ritaglio o zoom di un'immagine

Le impostazioni Crop and zoom (Ritaglia e ridimensiona) consentono di ritagliare o ritagliare ed eseguire lo zoom di una parte della finestra. Queste impostazioni sono salvate per canali specifici in un profilo. Sebbene sia possibile specificare per lo stesso canale impostazioni di ritaglio e zoom differenti nei diversi profili, ogni profilo può includere una sola impostazione di ritaglio o zoom.

1. Aprire MediaManager.
2. Selezionare un canale.
3. Ritagliare l'area dell'immagine:
 - **CTRL+ clic sinistro**, trascinare il cursore per selezionare l'area da ritagliare. Quando si rilascia il pulsante del mouse, la finestra viene automaticamente ridimensionata in base all'area selezionata.In alternativa:
 - Fare clic su **Settings (Impostazioni) > Crop/Zoom (Ritaglio/zoom)** e specificare il numero di pixel orizzontali e verticali che non si desidera visualizzare nell'immagine inserendo i valori nelle caselle di testo **Top (In alto)**, **Bottom (In basso)**, **Right (Destra)**, **Left (Sinistra)** oppure utilizzare i tasti freccia in alto e in basso per aumentare il valore. Fare clic su **Reset (Ripristina)** per ripristinare la dimensione originale dell'immagine.
4. Zoom sull'area dell'immagine:
 - **ALT + clic sinistro**, trascinare il cursore per selezionare l'area da ingrandire. Quando si rilascia il pulsante del mouse, è automaticamente eseguito lo zoom sui contenuti dell'area selezionata. Le dimensioni della finestra non vengono modificate.

In alternativa:

- Fare clic su **Settings (Impostazioni) > Crop/Zoom (Ritaglio/zoom)** e specificare il numero di pixel orizzontali e verticali che non si desidera visualizzare nell'immagine inserendo i valori nelle caselle di testo **Top (In alto)**, **Bottom (In basso)**, **Right (Destra)**, **Left (Sinistra)** oppure utilizzare i tasti in alto e in basso per aumentare il valore. Fare clic su **Reset (Ripristina)** per ripristinare la dimensione originale dell'immagine.

5. Fare clic su **Profile (Profilo) > Save (Salva)**.

Eliminazione di un canale



I profili contengono riferimenti ai nomi dei canali. Se si elimina il nome di un canale inserito in un profilo, questo profilo non visualizzerà più quel canale.

1. Aprire MediaManager.
2. Fare clic su **Administration (Amministrazione) > Channel Configuration (Configurazione canale)**.
3. Selezionare un canale e fare clic su **Delete (Elimina)**.
4. Fare clic su **Yes (Sì)**.

Ripristino dei canali predefiniti



L'azione di ripristino dei canali predefiniti è definitiva. Non è possibile ottenere nuovamente i canali una volta eliminati. Le singole impostazioni predefinite dei canali non possono essere ripristinate.

1. Aprire MediaManager.
2. Fare clic su **Administration (Amministrazione) > Channel Configuration (Configurazione canale)**.
3. Fare clic su **Restore Defaults (Ripristina impostazioni predefinite)**.
4. Fare clic su **Yes (Sì)**.

Gestione tasti di scelta rapida

A numerose attività comuni eseguibili in MediaManager sono stati assegnati tasti di scelta rapida. Ad esempio, è possibile creare un nuovo profilo premendo **Ctrl+N**.

Questa sezione illustra le procedure per gestire i tasti di scelta rapida di MediaManager.

Visualizzazione della configurazione dei tasti di scelta rapida

1. Aprire MediaManager.
2. Fare clic su **Administration (Amministrazione) > Keyboard Shortcuts (Tasti di scelta rapida)**.

Modifica della configurazione dei tasti di scelta rapida



Non è possibile assegnare lo stesso tasto di scelta rapida a più attività.

Il tasto **ALT** non è disponibile per i collegamenti rapidi di MediaManager.

Alcuni tasti di scelta rapida sono riservati alle attività di Microsoft Windows e non è possibile utilizzarli per altre attività.

1. Aprire MediaManager.
2. Fare clic su **Administration (Amministrazione) > Keyboard Shortcuts (Tasti di scelta rapida)**.
3. Evidenziare un'attività nella finestra di dialogo **Keyboard Shortcuts (Tasti di scelta rapida)** e fare clic su **Edit (Modifica)**.
4. Digitare una combinazione di tasti di scelta rapida nel campo **Enter New Keyboard Shortcut (Immetti nuovo tasto di accesso rapido)** e fare clic su **OK**.

Ripristino delle impostazioni predefinite dei tasti di scelta rapida

1. Aprire MediaManager.
2. Fare clic su **Administration (Amministrazione) > Keyboard Shortcuts (Tasti di scelta rapida)**.
3. Fare clic su **Restore Defaults (Ripristina impostazioni predefinite)**.

Impostazione di WallManager

Utilizzare WallManager per visualizzare e gestire il desktop del controller da un computer remoto. Utilizzare il client WallManager per:

- Attivare la protezione MASTERSuite per l'accesso remoto
- Impostare le autorizzazioni utente e creare gli account utente
- Definire le applicazioni che compaiono sul display wall.
- Configurare il partizionamento e l'accesso al display wall
- Configurare gli scenari e le pianificazioni

Prerequisiti di WallManager

- Microsoft Windows 7 32 bit o 64 bit
- Microsoft Windows XP 32 bit
- Processore da 1,7 GHz o superiore
- Almeno 1 GB di RAM
- 200 MB di spazio disponibile su disco rigido (.NET Framework e WallManager)

Installazione di WallManager su un client

1. Aprire un browser Web.
2. Immettere il nome o l'indirizzo IP del controller (ad esempio: <http://controller>), nel campo dell'indirizzo. Fare clic su **Enter (Invio)**.

Se l'Interfaccia utente basata sul Web non è disponibile, assicurarsi che il server Web Christie sia in esecuzione nel controller.

3. Selezionare la lingua e fare clic su **Select (Seleziona)**.
4. Fare clic su **Install WallManager (Installa WallManager)**.
Se si effettua l'installazione per la prima volta, compare una finestra di download Internet. Selezionare **Run (Esegui)** e fare clic su **OK**. Se compare un avviso di sicurezza, fare clic su **Run (Esegui)**.
5. Completare la procedura guidata di installazione.
6. Chiudere l'Interfaccia utente basata sul Web.

Apertura di WallManager

1. Assicurarsi che i controller TVC e i display wall siano accesi.
2. Aprire WallManager:
 - Dal controller, fare clic sul collegamento rapido Christie WallManager sul desktop.
 - Da una stazione di lavoro client, fare clic su **Start > Tutti i programmi > Christie > MASTERSuite™ 5 > WallManager™ 5**.
3. Fare clic su **Add (Aggiungi)**.
4. Selezionare un controller dall'elenco e fare clic su **OK**.
Se il controller non è incluso nell'elenco, immettere il nome del controller o l'indirizzo IP. Se non è ancora possibile connettersi, rivolgersi all'amministratore di sistema.
5. Per collegarsi al controller e visualizzare una struttura del display wall associato, fare clic sull'icona del controller.

Configurazione della lingua di WallManager

È possibile configurare ogni installazione remota WallManager per usare una lingua diversa.

1. Aprire WallManager.
2. Fare clic sul pulsante WallManager nell'angolo in alto a sinistra e selezionare **WallManager Options (Opzioni WallManager)**.
3. Selezionare una lingua.
4. Fare clic su **OK**.

Chiusura di WallManager

La chiusura di WallManager non spegne il display wall né chiude gli scenari pianificati o l'accesso remoto. Gli scenari pianificati e l'accesso remoto sono controllati dal server Web Christie in esecuzione nel controller e rimangono attivi fino all'interruzione del servizio.

1. Fare clic sul pulsante WallManager nell'angolo in alto a sinistra.
2. Fare clic su **Exit WallManager (Esci da WallManager)**.

Gestione dei controller

È possibile collegarsi a controller multipli e completare l'intera configurazione da un unico computer. La configurazione di più controller in una sola volta consente di esportare gli scenari da un controller a un altro.

Aggiunta di un controller

1. Fare clic su **Start > Tutti i programmi > Christie > MASTERSuite™ 5 > WallManager™ 5**.
2. Fare clic su **Add Controllers (Aggiungi controller)**.
3. Selezionare un controller nell'elenco **Select Network Computer (Seleziona computer di rete)**. Fare clic su **OK**.

Se il controller non è incluso nell'elenco, è possibile immettere il nome o l'indirizzo IP nel campo **Select Network Computer (Seleziona computer di rete)**.

4. Per collegarsi al controller e aggiungere il display wall all'area di lavoro, fare clic sull'icona del controller.

Se è attivata la protezione di WallManager, immettere un nome utente e una password validi.

Impostazioni di protezione

Le impostazioni di protezione sono specifiche per ogni controller. Ad esempio è possibile che un utente non disponga di privilegi di amministrazione su tutti i controller.

Protezione in Windows

Il sistema operativo Windows 7 fornisce controlli di accesso per l'accesso diretto al controller e al display wall. Una volta che l'accesso è stato eseguito, è possibile interagire direttamente con il display wall e avviare anche le finestre di MediaManager o di altre applicazioni.

Per informazioni sulla protezione in Windows, vedere la relativa Guida in linea.

Protezione in WallManager

La protezione di WallManager limita l'accesso alle funzionalità di WallManager come gli scenari e la pianificazione. Controlla inoltre l'accesso remoto e la capacità di lavorare con più controller e display wall da un singolo computer.

Per impostazione predefinita la protezione di WallManager è disattivata nel controller TVC.

È possibile utilizzare il controller senza attivare la protezione di WallManager. Se la protezione non è attivata e il controller è collegato a una rete, questo risulterà accessibile a chiunque abbia accesso alla rete.

Pannello Security Settings (Impostazioni di protezione)

Fare clic sul pulsante WallManager nell'angolo in alto a sinistra e selezionare **Security Settings (Impostazioni di protezione)**.

Campo	Descrizione
Autorizzazioni	Specifica ciò che l'utente può fare in WallManager. Ai nuovi utenti sono automaticamente concesse le autorizzazioni assegnate al gruppo di protezione a cui appartengono. • WallView: consente agli utenti di visualizzare i contenuti del display wall in WallView. • WallView Edit (Modifica WallView): consente agli utenti di disporre di un controllo di base sulle finestre del display wall. Gli utenti possono spostare o chiudere le finestre sul display wall senza che le modalità LiveView o Interattiva siano attivate.
	• Wall Partitioning (Partizionamento Wall): consente di limitare l'accesso degli utenti a una parte del display wall. Deselezionare questa opzione per fornire pieno accesso agli utenti. Vedere Gestione utente a pagina 30. • WallView Port Modify (Modifica porta WallView): consente agli utenti di modificare la porta che WallManager utilizza per comunicare con il server. Questa impostazione deve essere resa disponibile solo per gli amministratori di sistema. • Start Scenario (Avvia scenario): consente agli utenti di avviare gli scenari. • Interactive Mode (Modalità interattiva): consente agli utenti di interagire con il contenuto della finestra dell'applicazione.

Campo	Descrizione
Autorizzazioni (continua)	• Stop Scenario (Interrompi scenario): consente agli utenti di interrompere gli scenari. • Edit Scenario (Modifica scenario): consente agli utenti di modificare gli scenari. • Lockdown Mode (Modalità blocco): consente agli utenti di avviare la Modalità blocco. Questa modalità limita l'attività dell'utente sul display wall e arresta l'utilità di pianificazione fino a quando non si esce dalla modalità. Vedere Modalità blocco a pagina 79. • User Maintenance (Manutenzione utente): consente agli utenti di aggiungere ed eliminare gli utenti o modificare le autorizzazioni. • Manage Device Task (Gestisci attività dispositivo): consente agli utenti di configurare attività del dispositivo aggiuntive da eseguire in uno scenario. • Registered Application (Applicazione registrata): consente agli utenti di modificare l'elenco delle applicazioni registrate e le proprietà dell'applicazione. • Edit Schedules (Modifica pianificazioni): consente agli utenti di modificare le informazioni di pianificazione degli scenari. • RemoteControl: consente agli utenti di accedere al wall mediante l'applicazione RemoteControl. • Launch MediaManager (Avvia MediaManager): consente agli utenti di avviare MediaManager sul wall.
Applicazioni	Specifica l'applicazione registrata che l'utente può utilizzare sul display wall.

Abilitazione della protezione in WallManager

1. Aprire WallManager.
2. Fare clic sul pulsante WallManager nell'angolo in alto a sinistra e selezionare **Security Settings (Impostazioni di protezione)**.
3. Selezionare un controller e selezionare **Enable Security (Attiva protezione)**.
4. Fare clic su **Yes (Sì)**.

5. Accedere con un account di livello 1 valido (Amministratore).

Il nome utente e la password amministratore predefiniti sono **admin**.

6. Impostare le autorizzazioni e gli account utente.

Vedere [Gestione utente](#) a pagina 30.

Disattivazione della protezione in WallManager



Solo un utente con autorizzazione di livello 1 può disattivare la protezione in WallManager.

1. Aprire WallManager.
2. Fare clic sul pulsante WallManager nell'angolo in alto a sinistra e selezionare **Security Settings (Impostazioni di protezione)**.
3. Selezionare un controller.
4. Accedere con le autorizzazioni utente di livello 1.
5. Deselezionare **Enable Security (Attiva protezione)**.

La disattivazione della protezione non elimina gli utenti e le relative informazioni. Le informazioni tornano attive alla riattivazione della protezione.

Autorizzazioni per i gruppi di utenti



Quando la protezione di WallManager è attivata, è possibile solo aggiungere o modificare le autorizzazioni e gli utenti WallManager.

Queste sono le autorizzazioni WallManager:

- Livello 1: hanno accesso a tutte le funzionalità di WallManager e possono attivare e disattivare la protezione. Le autorizzazioni non possono essere modificate.
- Livelli 2-4: le autorizzazioni sono definite dagli utenti di livello 1.

Per impostazione predefinita, solo il livello 1 può accedere alle funzioni WallManager. Le autorizzazioni per le applicazioni sono attivate per tutti i gruppi.

Modifica delle autorizzazioni di un gruppo di utenti

1. Aprire WallManager.
2. Fare clic sul pulsante WallManager nell'angolo in alto a sinistra e selezionare **Security Settings (Impostazioni di protezione)**.
3. Selezionare un controller.
4. Se necessario, effettuare l'accesso con un account dotato di autorizzazioni **User Maintenance (Manutenzione utente)**.
5. Fare clic su un gruppo nel riquadro sinistro. Ad esempio sul livello 2.
6. Selezionare le autorizzazioni dell'applicazione e la funzione per il gruppo nel riquadro a destra. Fare clic su **Apply (Applica)**.
7. Fare clic su **OK**.

Gestione utente

Questa sezione offre le procedure per l'aggiunta, la modifica e l'eliminazione degli utenti dai controller.

Quando si gestiscono utenti che dispongono dell'accesso a più controller, assicurarsi di duplicare le informazioni relative all'utente e alla password su ogni controller a cui l'utente può accedere. Le modifiche della password possono essere applicate a più controller nel caso in cui le combinazioni di nome utente e password siano identiche.

Aggiunta di un utente



Prima di aggiungere un utente, assicurarsi che WallManager non stia effettuando operazioni di salvataggio o di ripristino delle impostazioni.

1. Aprire WallManager.
2. Fare clic sul pulsante WallManager nell'angolo in alto a sinistra e selezionare **Security Settings (Impostazioni di protezione)**.
3. Selezionare un controller.
4. Se necessario, effettuare l'accesso con un account dotato di autorizzazioni **User Maintenance (Manutenzione utente)** sul controller selezionato.
5. Fare clic su **Users (Utenti)**.
6. Fare clic su **Create (Crea)**.

7. Completare i seguenti campi:

Campo	Descrizione
User Name (Nome utente)	Specifica il nome dell'account utente.
First Name (Nome)	Specifica il nome della persona a cui appartiene l'account.
Last Name (Cognome)	Specifica il cognome della persona a cui appartiene l'account.
Password/Verify Password (Password/ Verifica password)	Imposta o ripristina la password dell'utente corrente.
Group (Gruppo)	Fornisce il livello di protezione dell'account.
Create (Crea)	Salva le modifiche dell'utente.

8. Ripetere i passaggi da 6 a 7 per aggiungere altri utenti.

Modifica di un utente

1. Aprire WallManager.
2. Fare clic sul pulsante WallManager nell'angolo in alto a sinistra e selezionare **Security Settings (Impostazioni di protezione)**.
3. Selezionare un controller.
4. Se necessario, effettuare l'accesso con un account dotato di autorizzazioni **User Maintenance (Manutenzione utente)** sul controller selezionato.
5. Fare clic su **Users (Utenti)**.
6. Scegliere un utente dall'elenco e fare clic su **Edit (Modifica)**.
7. Compilare la finestra di dialogo **Edit User (Modifica utente)**.
8. Fare clic su **OK**.

Le modifiche apportate agli account utente vengono applicate dopo il riavvio di WallManager.

Eliminazione di un utente



Non è possibile eliminare l'ultimo utente di livello 1 del sistema.

Prima di eliminare un utente, assicurarsi che WallManager non stia effettuando operazioni di salvataggio o di ripristino delle impostazioni.

1. Fare clic sul pulsante WallManager nell'angolo in alto a sinistra e selezionare **Security Settings (Impostazioni di protezione)**.
2. Selezionare un controller.
3. Se necessario, effettuare l'accesso con un account dotato di autorizzazioni **User Maintenance (Manutenzione utente)** sul controller selezionato.
4. Fare clic su **Users (Utenti)**.
5. Scegliere un utente da eliminare dall'elenco e fare clic su **Remove (Rimuovi)**.

Modifica di una password utente

1. Aprire WallManager.
2. Fare clic sul pulsante WallManager nell'angolo in alto a sinistra e selezionare **Security Settings (Impostazioni di protezione)**.
3. Selezionare un controller.
4. Se necessario, effettuare l'accesso con un account dotato di autorizzazioni Manutenzione utente sul controller selezionato.
5. Fare clic su **Users (Utenti)**.
6. Scegliere un utente dall'elenco e fare clic su **Change Password (Modifica password)**.
7. Completare la finestra di dialogo **Change Password (Modifica password)**.
8. Se l'utente è provvisto di accesso a più controller, selezionare **Change Password On All Servers (Modifica password su tutti i server)**.

Partizioni Wall

Le partizioni Wall sono parte della definizione del gruppo di utenti. Per impostazione predefinita, è disponibile tutto il display wall. Quando si crea una partizione Wall, si limita l'accesso utente all'area della partizione nelle modalità descritte di seguito:

- Gli utenti WallManager e Interfaccia utente basata sul Web che appartengono al gruppo visualizzano solo la partizione definita per il gruppo.
- Gli utenti WallManager e Interfaccia utente basata sul Web possono interagire solo con gli elementi visualizzati nella propria partizione, a condizione che abbiano l'autorizzazione ad accedere a tali elementi.
- Gli utenti WallManager possono solo creare o modificare scenari per la propria partizione, a condizione che dispongano di autorizzazioni di modifica degli scenari.

Le partizioni non impediscono agli utenti con accesso diretto al controller e al display wall di visualizzare gli elementi disponibili nell'intero display wall e interagire con gli stessi tramite l'utilizzo del mouse e della tastiera del controller TVC.

Creazione di una partizione Wall

1. Aprire WallManager.
2. Fare clic sul pulsante WallManager nell'angolo in alto a sinistra e selezionare **Security Settings (Impostazioni di protezione)**.
3. Selezionare un controller.
4. Se necessario, effettuare l'accesso con un account dotato di autorizzazioni **User Maintenance (Manutenzione utente)** sul controller selezionato.
5. Fare clic su un gruppo.
6. Selezionare la casella di controllo **Wall Partitioning (Partizionamento Wall)** e fare clic su **Edit (Modifica)**.

7. Nella finestra di dialogo **Edit Group Wall Access (Modifica accesso Wall gruppo)**, fare clic e trascinare per definire l'area di accesso.
8. Fare clic su **OK** 3 volte.

Gestione delle applicazioni

Questa sezione illustra le procedure per gestire le applicazioni sul display e le finestre MediaManager.

Visualizzazione delle applicazioni registrate

1. Aprire WallManager.
2. Fare clic su **Registered Applications (Applicazioni registrate)**.
3. Accedere con le autorizzazioni di Registered Application (Applicazione registrata).
4. Fare clic su **Registered Application (Applicazione registrata)**.

Eliminazione di un'applicazione dall'elenco di applicazioni registrate



Quando si elimina un'applicazione, questa è spostata nell'elenco Unavailable Applications (Applicazioni non disponibili) e non può essere inclusa negli scenari.

1. Aprire WallManager.
2. Fare clic su **Registered Applications (Applicazioni registrate)**.
3. Accedere con le autorizzazioni di Registered Application (Applicazione registrata).
4. Selezionare un'applicazione.
5. Fare clic su **Remove (Rimuovi)**.

Ripristino di un'applicazione nell'elenco di applicazioni registrate

1. Aprire WallManager.
2. Fare clic su **Registered Applications (Applicazioni registrate)**.
3. Accedere con le autorizzazioni di Registered Application (Applicazione registrata).
4. Selezionare un'applicazione nell'elenco **Unavailable Applications (Applicazioni non disponibili)**.
5. Fare clic su **Restore (Ripristina)**.

Registrazione di un'applicazione

1. Aprire WallManager.
2. Fare clic su **Registered Applications (Applicazioni registrate)**.
3. Fare clic su **New (Nuovo)**.
4. Compilare il pannello **New Registered Application (Nuova applicazione registrata)**.

Per ulteriori informazioni, vedere [*Gestione delle applicazioni*](#) a pagina 34.

- Le applicazioni registrate sono eseguite sul controller, pertanto il controller necessita di un percorso e della directory di lavoro delle applicazioni.
 - Se si lavora in remoto, verificare la presenza e la posizione delle applicazioni.
5. Fare clic su **Save (Salva)**.

Modifica delle proprietà delle applicazioni

- 1. Aprire WallManager.
- 2. Fare clic su **Registered Applications (Applicazioni registrate)**.
- 3. Selezionare un'applicazione.
- 4. Fare clic su **Edit (Modifica)**.
- 5. Modificare questi campi:

Campo	Descrizione
Name (Nome)	Specifica il nome dell'applicazione.
Application Path (Percorso applicazione)	Specifica la posizione dell'applicazione sul controller. Ad esempio, C:\Program Files\Adobe\Acrobat\Acrobat.exe.
Command Line (Riga di comando)	Specifica gli interruttori (/s con i file .ppt), i file di avvio (inizializzazione, configurazione, immagini) e i file di dati (.PDF, .xls, ecc.) necessari per eseguire l'applicazione.
Working Directory (Directory di lavoro)	Specifica la directory predefinita dell'applicazione. Se nel campo Command Line (Riga di comando) è specificato un file di dati in una cartella diversa, la directory di lavoro è aggiornata automaticamente.

- 6. Fare clic su **Save (Salva)**.

QuickLaunch

Utilizzare QuickLaunch per avviare gli scenari esistenti sul display wall senza avviare WallManager. Utilizzare QuickLaunch per accedere agli scenari di WallManager, Web User Interface, RemoteControl e WallManager.

QuickLaunch può essere eseguito nel controller o su un computer remoto.

Installazione di QuickLaunch

1. Aprire l'Interfaccia utente basata sul Web.
2. Selezionare la lingua e fare clic su **Select (Seleziona)**.
3. Fare clic su **QuickLaunch**.

Configurazione di QuickLaunch

1. Aprire QuickLaunch.
2. Fare clic con il pulsante destro del mouse sulla schermata QuickLaunch e selezionare **Configure (Configura)**.
3. Completare i campi nella finestra di dialogo **QuickLaunch Configuration (Configurazione QuickLaunch)**.

Usare il campo **Host** per modificare il server nel caso siano stati impostati più controller.

4. Fare clic su **Save (Salva)**.

Supporti di visualizzazione

MediaManager è un'applicazione software appositamente progettata per la visualizzazione di sorgenti video, DVI, desktop remoto e canali Web su un multi-display wall.

Gestione delle sorgenti in ingresso

MediaManager organizza le sorgenti di ingresso come canali. Ciascuna finestra MediaManager può visualizzare un'unica sorgente di ingresso (canale) alla volta.

È possibile selezionare più canali da visualizzare in sequenza o caricare canali mediante caricamento di un profilo. Se un profilo include un elenco di canali, il primo canale nell'elenco è automaticamente visualizzato nella finestra MediaManager.

Selezione di una singola sorgente

1. Aprire MediaManager.
2. Fare clic su **Settings (Impostazioni) > Channel Selection (Selezione canale)**.
3. Selezionare un canale e fare clic su **Load Channel (Carica canale)**.

Premere **CTRL+F5** per aggiornare l'elenco dei canali.

4. Fare clic su **Profile (Profilo) > Save (Salva)**.

Spostamento fra più sorgenti

1. Aprire MediaManager.
2. Fare clic su **Cycling (Ciclicità) > Configure (Configura)**.
3. Fare clic su un canale.

4. Fare clic su **Add (Aggiungi)**.
5. Immettere un valore nel campo **Duration (Durata)**.
È possibile impostare durate di visualizzazione differenti per canali o gruppi di canali specifici.
6. Fare clic su **Apply (Applica)**.
7. Se necessario, fare clic su **Move Up (Sposta in alto)** o **Move Down (Sposta in basso)** per riordinare la lista **Channel Cycling (Ciclo canali)**.
8. Fare clic su **Start Cycle (Avvia ciclo)**.
9. Fare clic su **OK**.
10. Fare clic su **Profile (Profilo) > Save (Salva)**.

Proprietà della finestra MediaManager

Questa sezione illustra le procedure per modificare le proprietà della finestra di MediaManager. Le proprietà della finestra rimangono effettive indipendentemente dal canale (sorgente di ingresso) visualizzato.

Visualizzazione del profilo della finestra MediaManager

Le impostazioni di canale e profilo sono applicate automaticamente a ciascuna finestra in uno scenario. Utilizzare la finestra di dialogo Windows Profile Settings (Impostazioni profilo finestre) di WallManager per esaminare e modificare le impostazioni delle finestre.

Alcune impostazioni non sono applicate perché non risultano applicabili agli scenari pianificati. Ad esempio, è stata rimossa dalla scheda **Single Capture (Acquisizione singola)** la capacità di visualizzare uno snapshot.

Le modifiche implementate utilizzando la finestra di dialogo Windows Profile Settings (Impostazioni profilo finestre) vengono salvate con lo scenario. Per modificare un profilo in modo permanente, utilizzare MediaManager nel controller.

Modifica dello stile, delle dimensioni, della posizione o del rapporto larghezza/altezza

1. Aprire MediaManager.
2. Fare clic su **Settings (Impostazioni) > Window Preferences (Preferenze finestra)**.
3. Completare i seguenti campi:

Campo	Descrizione
Preset Size (Dimensioni predefinite)	Consente di regolare le dimensioni della finestra per adattarle meglio all'installazione: • Native Source (Sorgente originale) (impostazione predefinita): consente di ridimensionare la finestra in base alla risoluzione del segnale in ingresso. • Custom (Personalizzazione): modifica la finestra impostando dimensioni non disponibili nell'elenco di opzioni. • 1/4 Source, 1/2 Source, 2x Source, o 4x Source (1/4 sorgente, 1/2 sorgente, Sorgente 2x o Sorgente 4x): consente di ridimensionare la finestra in base alla dimensione del segnale in ingresso. Se si seleziona 1/3 Screen, 1/2 Screen, Single Screen o 2x2 Screen (1/3 schermo, 1/2 schermo, Schermo singolo o Schermo 2x2), il segnale in ingresso è ridimensionato in base alla dimensione dello schermo. Ad esempio, selezionare 2x2 Screen (Schermo 2x2) per visualizzare i segnali di tutte le sorgenti in un display wall 2x2 oppure, se si dispone di un solo schermo e di quattro segnali in ingresso, selezionare 1/2 Screen per visualizzare i quattro segnali in un unico schermo.

Campo	Descrizione
Aspect Ratio (Rapporto larghezza/altezza)	Consente di selezionare il rapporto larghezza/altezza della finestra. Le dimensioni della finestra MediaManager sono modificate automaticamente quando si seleziona un rapporto di formato differente. Il rapporto di formato predefinito è Device (Dispositivo). Selezionare la casella di controllo Maintain Aspect Ratio (Mantieni rapporto formato) per mantenere il rapporto larghezza/altezza specificato durante il ridimensionamento della finestra.
Position (Posizione) (x,y)	Consente di specificare dove viene visualizzata la finestra sul display wall. Le coordinate X e Y specificano la posizione dell'angolo superiore sinistro della finestra MediaManager. Le coordinate predefinite sono 0,0. Selezionare la casella di controllo Lock Position (Blocca posizione) per impedire lo spostamento della finestra in un'altra posizione.
Size (Dimensioni) (w,h)	Consente di specificare l'esatta dimensione dei pixel della finestra (solo contenuto). È necessario tenere in considerazione i bordi sottili (4 pixel per lato) e la barra del titolo (a seconda della dimensione del carattere). Per impostazione predefinita, la dimensione corrisponde alla dimensione originale del contenuto della finestra. Selezionare la casella di controllo Lock Size (Blocca dimensioni) per impedire il ridimensionamento della finestra.
Size and Position (Dimensioni e posizione)	• Maintain Aspect Ratio (Mantieni rapporto formato): consente il mantenimento della finestra corrente al rapporto larghezza/altezza esistente. • Lock Position (Blocca posizione): consente di bloccare la posizione della finestra corrente. • Lock Size (Blocca dimensioni): consente di bloccare le dimensioni della finestra correnti. • Always on Top (Sempre in primo piano): consente di mantenere la finestra corrente sempre in primo piano.

Campo	Descrizione
Borders and Title Bar (Bordi e barra del titolo)	• None (Nessuno): consente di visualizzare i contenuti correnti della finestra senza bordi. Se si sceglie questo stile di finestra, utilizzare il menu di scelta rapida per accedere alle opzioni della finestra. • Borders Only (Solo bordi): consente di visualizzare la finestra con un bordo sottile e nascondere la barra dei menu e la barra del titolo. Se si sceglie questo stile di finestra, utilizzare il menu di scelta rapida per accedere alle opzioni del menu. • Both (Entrambi) (impostazione predefinita): consente di visualizzare il menu della finestra e la barra del titolo.

4. Fare clic su **OK**.

5. Fare clic su **Profile (Profilo) > Save (Salva)**.

Aggiunta di una sovrapposizione testo

1. Aprire MediaManager.
2. Fare clic su **Settings (Impostazioni) > Text Overlay (Sovrapposizione testo)**.
3. Completare i seguenti campi:

Campo	Descrizione
Overlay Text (Sovrapponi testo)	• Disabled (Disattiv.): consente di disattivare la sovrapposizione testo. • Profile (Profilo): consente di visualizzare il testo sovrapposto specificato nella finestra di dialogo Text Overlay (Sovrapposizione testo). • Channel (Canale): consente di visualizzare il testo sovrapposto specificato nella finestra di dialogo Channel Properties (Proprietà canale). • [Enter your text here...] (Immettere il testo qui...) Overlay Text (Sovrapponi testo): consente di specificare manualmente il testo che si desidera visualizzare con la sorgente selezionata nel campo Overlay Text (Sovrapponi testo). Il testo di sovrapposizione è visualizzato nella finestra Preview Text (Anteprima testo) sottostante.

Campo	Descrizione
Appearance (Aspetto)	• Font and font size (Carattere e dimensioni carattere): consente di impostare lo stile e le dimensioni del testo. • Bold (Grassetto), Italic (Corsivo) e Underline (Sottolinea): consente di impostare l'aspetto del testo. • Scale with Window (Dimensiona secondo la finestra): se selezionato, consente di ridimensionare automaticamente la sovrapposizione testo in base alla dimensione orizzontale della finestra. Il ridimensionamento modifica il testo esclusivamente in relazione alla dimensione orizzontale della finestra. • Transparent Background (Sfondo trasparente): se abilitato, consente lo spostamento del testo sopra al contenuto senza una casella di sfondo. • Use Outline (Utilizza contorno): consente di applicare un contorno sottile da un pixel a ciascun carattere della sovrapposizione testo. Il contorno può essere applicato solo ai caratteri True Type. • Choose Foreground Color (Scegli colore primo piano): consente di aprire una finestra di selezione del colore. Selezionare il colore desiderato e fare clic su OK. • Choose Background Color (Scegli colore sfondo): consente di aprire una finestra di selezione del colore. Selezionare il colore desiderato e fare clic su OK. Il colore dello sfondo è applicato all'intera barra del titolo. • Choose Outline Color (Scegli colore contorno): consente di aprire una finestra di selezione del colore. Selezionare il colore desiderato e fare clic su OK. Le impostazioni del contorno sono applicate solo ai caratteri True Type.

Campo	Descrizione
Text Preview (Anteprima testo)	Consente di configurare la posizione della sovrapposizione testo. Selezionare una delle 15 posizioni preimpostate facendo clic in un'area della finestra oppure trascinare il testo facendo clic e tenendo premuto, spostando contemporaneamente il mouse. Le posizioni preimpostate consentono di inserire la sovrapposizione testo a 5 pixel dal bordo. Il riquadro Text Preview (Anteprima testo) non dimensiona il testo. Per ottenere risultati di ridimensionamento ottimali, impostare la finestra MediaManager sulla dimensione nativa della sorgente durante la configurazione della sovrapposizione testo. Configurare la sovrapposizione testo e selezionare l'opzione Scale with Window (Dimensiona secondo la finestra). In alternativa, regolare le dimensioni della finestra e configurare la sovrapposizione testo con la dimensione appropriata.

- Fare clic su **Profile (Profilo) > Save (Salva)**.

Personalizzazione della sovrapposizione testo del canale

È possibile personalizzare il contenuto delle sovrapposizioni testo per un massimo di 24 finestre per volta. Tale funzione può essere utilizzata per identificare l'origine dei contenuti.

Le informazioni della sovrapposizione testo sono definite e salvate nel profilo (ad eccezione del testo specifico per canale).

Vedere [Aggiunta di una sovrapposizione testo](#) a pagina 43.

- Aprire MediaManager.
- Fare clic su **Administration (Amministrazione) > Channel Configuration (Configurazione canale)**.
- Fare clic su un canale.
- Fare clic su **Edit (Modifica)**.
- Immettere il testo nel campo **Overlay Text (Sovrapponi testo)**.
- Fare clic su **Save (Salva)**.

Attivazione o disattivazione delle sovrapposizioni testo

1. Aprire MediaManager.
2. Fare clic su **Settings (Impostazioni) > Text Overlay (Sovrapposizione testo)**.
3. Selezionare o deselezionare **Disabled (Disattivato)** nell'area **Overlay Text (Sovrapponi testo)**.
4. Fare clic su **OK**.
5. Fare clic su **Profile (Profilo) > Save (Salva)**.

Snapshot della finestra MediaManager

È possibile impostare il sistema per acquisire snapshot del contenuto.

Acquisire snapshot manualmente



È possibile personalizzare i tasti di accesso rapido. Per un elenco aggiornato dei tasti di accesso rapido, fare clic su **Administration (Amministrazione) > Keyboard Shortcuts (Tasti di accesso rapido)**.

Premere **CTRL+C** per acquisire uno snapshot nel contenuto della finestra di MediaManager.

Per impostazione predefinita, gli snapshot sono salvati in C:\MyCaptures. È possibile personalizzare il nome e la posizione dello snapshot.

1. Aprire MediaManager.
2. Fare clic su **Capture (Acquisisci) > Configure (Configura) > Single Frame (Frame singolo)**.

3. Completare i seguenti campi:

Campo	Descrizione
Folder Location (Percorso cartella)	Specifica la posizione di memorizzazione del file dello snapshot di una singola immagine. Fare clic su Browse (Sfoglia) per navigare rapidamente nel file system e individuare una cartella specifica. Fare clic sulla cartella desiderata: il nome della cartella è visualizzato nella casella di testo Folder Location (Percorso cartella) .
Base File Name (Nome file di base)	Specifica il prefisso da applicare all'immagine. Il valore predefinito è "snapshot". A ogni acquisizione, al nome di base è aggiunto automaticamente un numero sequenziale. Se, ad esempio, si immette il prefisso "Camera1" nella casella di testo Base File Name (Nome file di base) e si effettuano 4 acquisizioni, nella cartella di acquisizione è possibile visualizzare il seguente contenuto: Camera1_1.jpg, Camera1_2.jpg, Camera1_3.jpg e Camera1_4.jpg.
File Name Sequence (Sequenza nome file)	Specifica la struttura del nome del file. Fare clic sull'elenco della sequenza dei nome file e selezionare lo stile di numerazione desiderato. Se necessario, è possibile aggiungere la data e l'ora al nome del file.
Image Enter (Tipo di immagine)	Specifica il tipo di immagine da salvare. Le opzioni includono BMP, PNG o JPG. Quando è selezionata l'opzione JPG, è possibile specificare la qualità dell'immagine acquisita immettendo un valore o utilizzando i tasti freccia Su e Giù nell'opzione Quality (Qualità) . In generale, più è alto il valore impostato per la qualità, più è elevata la qualità dell'immagine e la dimensione del file. È possibile immettere qualsiasi valore compreso fra 1 e 100.
Preview (Anteprima)	Fornisce l'immagine dello snapshot.
Capture (Acquisisci)	Consente di acquisire uno snapshot dell'immagine nella finestra.
<< Previous (Indietro)	Consente di visualizzare l'immagine precedente nel pannello Preview (Anteprima).
Discard (Ignora)	Consente di eliminare lo snapshot visualizzato nel pannello Preview (Anteprima).
Next (Avanti) >>	Consente di visualizzare l'immagine successiva nel pannello Preview (Anteprima).

- 4. Fare clic su **OK**.
- 5. Fare clic su **Profile (Profilo) > Save (Salva)**.

Acquisire più snapshot automaticamente

Acquisire in qualsiasi momento una sequenza di snapshot del contenuto della finestra MediaManager, premendo una combinazione di tasti di accesso rapido, ad esempio **Ctrl+1**.

Per impostazione predefinita, il sistema acquisisce un'immagine ogni 10 secondi e memorizza sequenze di snapshot nella cartella C:\MyCaptures.

Premere **Ctrl+2** per interrompere l'acquisizione. È possibile personalizzare la frequenza, la posizione, i limiti di memorizzazione e la denominazione dei file degli snapshot.

I tasti di accesso rapido possono essere personalizzati. Per un elenco aggiornato dei tasti di accesso rapido, fare clic su **Administration (Amministrazione) > Keyboard Shortcuts (Tasti di accesso rapido)** al fine di visualizzare la finestra di dialogo Keyboard Shortcuts (Tasti di accesso rapido).

- 1. Aprire MediaManager.
- 2. Fare clic su **Capture (Acquisisci) > Configure (Configura) > Multiple Frame (Frame multiplo)**.
- 3. Completare i seguenti campi:

Campo	Descrizione
Folder Location (Percorso cartella)	Specifica la posizione di memorizzazione per le cartelle delle acquisizioni delle immagini.
Base Folder Name (Nome cartella di base)	Fornisce un nome per le sottocartelle.
Folder Name Sequence (Sequenza nome cartella)	Specifica la struttura di denominazione della cartella. Fare clic sull'elenco di sequenze del nome cartella e selezionare uno stile di numerazione. Se necessario, è possibile includere la data e l'ora nel nome della sottocartella.

Campo	Descrizione
Base File Name (Nome file di base)	Specifica il prefisso da applicare alle acquisizioni delle immagini. A ogni acquisizione, al nome di base è aggiunto automaticamente un numero sequenziale. Ad esempio Camera1_1.jpg, Camera1_2.jpg, Camera1_3.jpg e Camera1_4.jpg sono i nomi dei file se il prefisso "Camera1" è la casella di testo Base File Name (Nome file di base) e vengono effettuate 4 acquisizioni.
File Name Sequence (Sequenza nome file)	Specifica la sequenza di denominazione del file. Selezionare lo stile di numerazione. Se necessario, è possibile includere la data e l'ora al nome del file.
Image Enter (Tipo di immagine)	Specifica il tipo di immagine da salvare. Le opzioni includono BMP, PNG o JPG. Quando è selezionata l'opzione JPG, è possibile specificare la qualità dell'immagine acquisita immettendo un valore o utilizzando i tasti freccia Su e Giù nell'opzione Quality (Qualità) . In generale, più è alto il valore impostato per la qualità, più è elevata la qualità dell'immagine e la dimensione del file. È possibile immettere qualsiasi valore compreso fra 1 e 100.
Capture Every (Acquisisci ogni)	Specifica la frequenza con cui è salvato uno snapshot. È possibile specificare la frequenza in numero di secondi o in numero di frame.
Capture Limit (Limite di acquisizione)	Specifica il numero di snapshot da salvare. None (Nessuno): consente di configurare il software in modo che continui ad acquisire immagini con la frequenza specificata fino a quando è disponibile spazio sul disco. Limited To (Limitato a): consente di limitare il numero di immagini salvate. Specificare l'intervallo di tempo per l'acquisizione delle immagini in numero di secondi, minuti, ore o frame. Specificare la quantità massima di spazio su disco da utilizzare. Per impostazione predefinita, l'acquisizione si interrompe quando è raggiunto un limite. Attivare la casella di controllo Continuous (Continuo) per continuare con l'acquisizione. Una volta raggiunto un limite, il processo di acquisizione ricomincia sovrascrivendo i file meno recenti già acquisiti nella serie.

Campo	Descrizione
Start/Stop (Avvia/ Interrompi)	Consente di salvare la configurazione di acquisizione automatica.
OK	Consente di avviare o interrompere l'acquisizione di una serie di snapshot.

- 4. Fare clic su **Start (Avvia)** per iniziare ad acquisire gli snapshot o su **OK** per salvare le impostazioni e chiudere la finestra di dialogo.
- 5. Fare clic su **Profile (Profilo) > Save (Salva)**.

Creazione di un collegamento rapido di MediaManager

- 1. Aprire MediaManager.
- 2. Fare clic su **Profile (Profilo) > Create Shortcut (Crea collegamento rapido)**.
- 3. Passare alla posizione in cui si desidera salvare il collegamento.
- 4. Fare clic su **Save (Salva)**.

Gestione dei profili

Un profilo è costituito da un gruppo di impostazioni che definiscono gli elementi visualizzati in una finestra e la modalità di visualizzazione. È possibile utilizzare i profili per configurare rapidamente un display wall o modificarne il layout senza reimpostare le proprietà della finestra. Un profilo può specificare la visualizzazione di un canale o l'attivazione/la disattivazione di uno o più canali.

I profili vengono salvati nei dischi rigidi del sistema come file XML. La capacità del disco rigido determina il numero di profili che possono essere creati e memorizzati.

Creazione di un profilo tramite avvio rapido

1. Aprire MediaManager.
2. Fare clic su **Profile (Profilo) > New (Nuovo)**.
3. Compilare la finestra di dialogo Quick Start (Avvio rapido).

Apertura di un profilo

1. Aprire MediaManager.
2. Fare clic su **Profile (Profilo) > Open (Apri)**.
3. Selezionare un profilo.
4. Fare clic su **Load Profile (Carica profilo)**.

Modifica di un profilo

1. Aprire un MediaManager.
2. Selezionare un profilo.
3. Modificare le impostazioni del profilo.
4. Fare clic su **Profile (Profilo) > Save (Salva)**.

Per salvare un nuovo profilo, fare clic su **Profile (Profilo) > Save As (Salva con nome)** e specificare un nome per il nuovo profilo.
Fare clic su **OK**.

Gestione del display wall

Dopo aver configurato profili e scenari, è possibile accedere al display wall e controllarlo mediante WallManager, Web User Interface, QuickLaunch o Remote Desktop. Questa tabella descrive la funzione di ciascun programma:

Applicazione	Funzionalità	Visualizzazioni remote
WallManager	• Installazione necessaria sul computer remoto • Gestione completa degli scenari, incluse le funzioni di creazione, modifica, pianificazione, avvio e interruzione • Gestione delle applicazioni registrate e delle attività dispositivo • Gestione della protezione di accesso in remoto • Installazione delle applicazioni client • Backup/ripristino delle impostazioni • Modalità blocco • Gestione di diversi controller da diversi computer • Interazione completa, incluso il lavoro con applicazioni direttamente sul controller	• Struttura degli elementi visualizzati • Modalità LiveView completa
Interfaccia utente basata sul Web	• Basato sul Web, non è necessaria alcuna installazione • Installazione delle applicazioni client	No
QuickLaunch	• Avvio degli scenari esistenti • Avvio di WallManager, l'Interfaccia utente basata su Web e RemoteControl	No

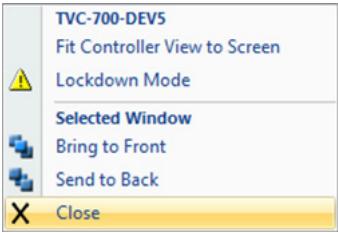
Applicazione	Funzionalità	Visualizzazioni remote
Remote Desktop (VNC)	• Configurazione della comunicazione per il mirroring del computer remoto in tempo reale in una finestra di MediaManager sul display wall • Condivisione del controllo del desktop remoto con il mouse e la tastiera del controller	No

Interfaccia di WallManager

L'interfaccia di WallManager consente di accedere ai comandi del display wall, allo stato del controller e ai comandi di gestione degli scenari.

Visualizzazione del menu contestuale

Il menu View Context (Visualizza contesto) consente l'accesso alla modalità blocco e alle preferenze di visualizzazione delle schermate. Fare clic con il pulsante destro del mouse sull'area di lavoro di WallManager per accedere al menu View Context (Visualizza contesto).

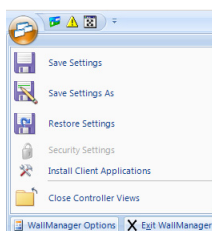


Campo	Descrizione
Fit Controller View to Screen (Adatta visualizzazione controller allo schermo)	Adatta la visualizzazione del controller all'area di lavoro.
Lockdown Mode (Modalità blocco)	Vedere <i>Visualizzazioni controller</i> a pagina 58.
Bring to Front (Porta in primo piano)	Porta la finestra selezionata davanti alle altre finestre.

Campo	Descrizione
Send to Back (Porta in secondo piano)	Sposta la finestra selezionata dietro le altre finestre.
Close (Chiudi)	Chiude la finestra selezionata.

Menu di WallManager

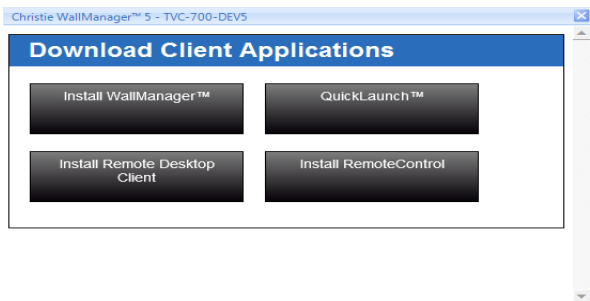
Fare clic sul pulsante di WallManager nell'angolo in alto a sinistra dello schermo per accedere al menu.



Campo	Descrizione
Save Settings (Salva impostazioni)	Salva le preferenze e le impostazioni di WallManager dei controller selezionati. Il nome file predefinito include la data di sistema.
Save Settings As (Salva impostazioni come)	Vedere Save setting (Salva impostazioni).
Restore Settings (Ripristina impostazioni)	Apri la finestra di dialogo Restore Controller Settings (Ripristina impostazioni controller) nella quale è possibile specificare i file di ripristino dei controller selezionati.
Security Settings (Impostazioni di protezione)	Apri la finestra di dialogo Security Settings (Impostazioni di protezione) in cui è possibile gestire la protezione di WallManager per l'accesso remoto ai controller selezionati. Vedere Impostazioni di protezione a pagina 25.
Install Client Applications (Installa applicazioni client)	Apri la finestra Client Applications (Applicazioni client) nella quale è possibile installare applet client quali la barra QuickLaunch di Christie e RemoteControl. Vedere Gestione delle applicazioni a pagina 34.

Campo	Descrizione
Close Controller Views (Chiudi visualizzazioni controller)	Chiude tutte le visualizzazioni dei controller attivi. L'opzione non ha effetto sullo stato operativo dei controller.
WallManager Options (Opzioni WallManager)	Apri la finestra di dialogo delle opzioni: • Popular (Opzioni più utilizzate) > User Name/Initials (Nome utente/Iniziali): identifica l'utente primario del software WallManager. • Popular (Opzioni più utilizzate) > Language (Lingua): identifica la lingua di WallManager. • Save (Salva) > Restore (Ripristina): identifica il percorso di memorizzazione predefinito dei file di backup.
Exit WallManager (Esci da WallManager)	Chiude WallManager. La chiusura di WallManager non spegne il display wall.

Finestra di dialogo delle applicazioni client



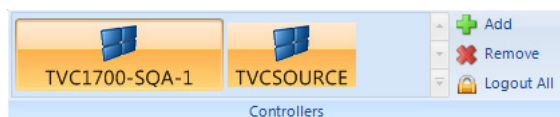
Campo	Descrizione
Install WallManager (Installa WallManager)	Installa WallManager per accedere e controllare in modalità remota il display wall. Verificare che il software di supporto sia installato prima di avviare questa installazione.
QuickLaunch	Installa la barra di QuickLaunch sul desktop per un accesso rapido alle funzioni di WallManager più utilizzate. La barra di QuickLaunch può essere configurata.

Campo	Descrizione
Install Remote Desktop Client (Installa client Remote Desktop)	Installa il client RemoteDesktop e utilizza il desktop come sorgente di MediaManager sul display wall.
Connect RemoteControl (Connetti RemoteControl)	Installa RemoteControl che consente di controllare il display wall con mouse e tastiera remoti.

Scheda Controller

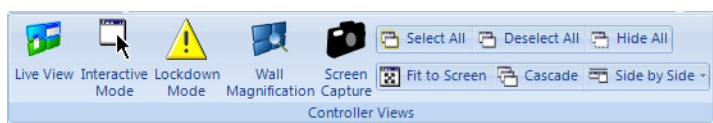
WallManager viene aperto automaticamente con la scheda **Controller**. La scheda Controller offre una rappresentazione in tempo reale del display wall. La sezione Controller contiene i controlli per la connessione e la gestione di più display wall.

Pannello Controller



Campo	Descrizione
Controller Gallery (Galleria controller) (ad esempio: TVC1700-SQA-1)	Identifica i controller TVC aggiunti all'applicazione WallManager. Un lucchetto presente sull'icona del controller indica che quest'ultimo richiede un nome utente e una password validi. Fare clic su un'icona per aprire una visualizzazione per il controller nell'area di lavoro di WallManager.
Add (Aggiungi)	Visualizza l'elenco Select Network Computer (Seleziona computer di rete). L'elenco include tutti i computer collegati in rete presenti nel dominio.
Remove (Rimuovi)	Rimuove il controller selezionato dal pannello.
Logout All (Disconnetti tutti)	Disconnette e chiude tutti i controller che presentano la protezione abilitata.

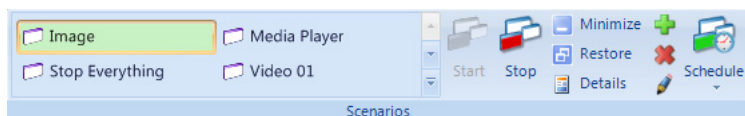
Visualizzazioni controller



Campo	Descrizione
Live View (Visualizzazione live)	Mostra i contenuti del display wall in tempo reale. Quando la modalità LiveView è abilitata, le finestre selezionate sono delineate in giallo.
Interactive mode (Modalità interattiva)	Mostra i contenuti del display wall in tempo reale e permette di interagire con le applicazioni sul desktop come se fosse in esecuzione sul proprio computer, anche per quanto riguarda i menu contestuali attivabili con il pulsante destro del mouse. La qualità dell'interazione dipende dalla velocità della rete. Quando la modalità interattiva è attivata, le finestre selezionate sono delineate in blu.
Lockdown Mode (Modalità blocco)	Disconnette tutti gli utenti remoti WallManager che dispongono di autorizzazioni inferiori al Livello 1. Gli utenti non possono riaccedere fino a quando la modalità blocco non è disattivata. Sono stati sospesi anche gli avvii pianificati degli scenari. Quando la modalità blocco è attiva, la visualizzazione del controller nello spazio di lavoro di WallManager è delineata in rosso. Il bordo rosso non è visualizzato sul display wall.
Screen Capture (Fermo immagine)	Acquisisce il display wall selezionato con la risoluzione originaria del controller. L'immagine è salvata in formato BMP. Se sono selezionati più controller, a essere acquisito è l'ultimo controller selezionato.
Select All (Seleziona tutto)	Apre una visualizzazione di ogni controller collegato nel pannello Controller e seleziona le visualizzazioni per le successive operazioni. Se la protezione è attivata, WallManager richiede di eseguire l'accesso per ciascun controller protetto.
Deselect All (Deseleziona tutto)	Deseleziona tutte le visualizzazioni dei controller.
Hide All (Nascondi tutto)	Chiude tutte le visualizzazioni dei controller. Non effettua la disconnessione dai controller.

Campo	Descrizione
Fit to Screen (Adatta allo schermo)	Adatta le visualizzazioni selezionate all'area di lavoro. Quando vengono selezionate più visualizzazioni, il layout del gruppo viene adattato allo spazio senza modificare le proporzioni o il layout.
Cascade (Sovrapponi)	Dispone le visualizzazioni selezionate a discesa, senza regolare le dimensioni.
Side by Side (Affianca)	Dispone le visualizzazioni selezionate affiancate. • Align Top/Bottom/Center (Allinea parte superiore/parte inferiore/centro): consente di allineare le visualizzazioni selezionate lungo il bordo superiore o inferiore o, ancora, lungo il punto centrale di ciascuna visualizzazione. • Full (Intera): dispone le visualizzazioni selezionate affiancate, facendo corrispondere e ottimizzando le dimensioni per ottenere la migliore disposizione possibile nello spazio di lavoro.

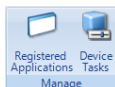
Pannello Scenari



Campo	Descrizione
Scenario Gallery (Galleria Scenari) (ad esempio: Image (Immagine) o Stop Everything (Arresta tutto))	Identifica gli scenari a cui si ha accesso. Se la protezione non è attivata, tutti gli scenari dei controller selezionati sono visualizzati nell'elenco. Se la protezione è stata attivata, l'elenco include gli scenari associati all'utente attuale e gli scenari creati da utenti il cui livello di protezione è uguale o inferiore rispetto a quello dell'utente suddetto.
Start (Avvia)	Avvia immediatamente lo scenario selezionato. Se sono selezionati più controller, lo scenario selezionato viene avviato in tutti i controller che lo contengono.
Stop (Arresta)	Arresta immediatamente lo scenario selezionato. Se sono selezionati più controller, lo scenario selezionato viene interrotto in tutti i controller in cui è in esecuzione.
Minimize (Riduci)	Riduce a icona le finestre associate allo scenario selezionato sulla barra delle attività del controller.

Campo	Descrizione
Restore (Ripristina)	Ripristina le finestre ridotte a icona associate allo scenario selezionato.
Details (Dettagli)	Apri la finestra di dialogo Scenario Details (Dettagli scenario) contenente informazioni sullo scenario, inclusi un elenco delle attività e le informazioni di pianificazione.
Add (Aggiungi)	Visualizza l'editor degli scenari in un layout vuoto per il controller selezionato.
Delete (Elimina)	Elimina lo scenario selezionato dai controller selezionati.
Edit (Modifica)	Visualizza l'editor degli scenari per lo scenario selezionato.
Schedule (Pianifica)	Apri il menu Schedule (Pianificazione) per lo scenario selezionato. Il menu identifica il controller. • List of Schedules (Elenco delle pianificazioni): elenca le pianificazioni definite per lo scenario. Ogni pianificazione è definita per tipo, ad esempio singola o giornaliera. • Add (Aggiungi): apre la finestra di dialogo di pianificazione. Vedere Scheda Wall Magnification (Ingrandimento wall) a pagina 63.

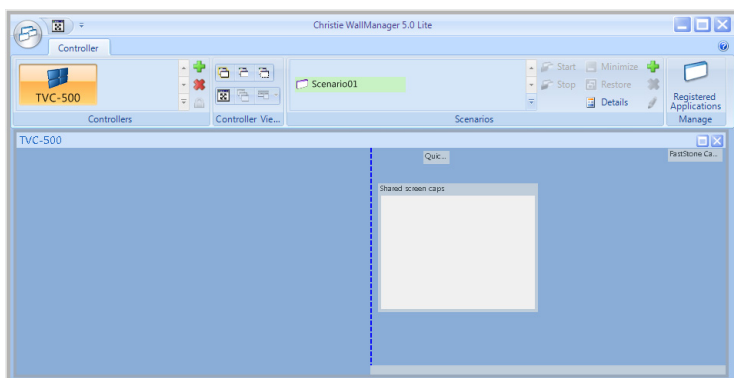
Pannello Gestisci



Campo	Descrizione
Register Applications (Registra applicazioni)	Apri la finestra di dialogo Manage Registered Applications (Gestisci applicazioni registrate) contenente l'elenco delle applicazioni che è possibile eseguire sul display wall. È possibile modificare l'elenco esistente o le proprietà di una singola applicazione. L'elenco è compilato automaticamente in base ai contenuti della directory Programmi del controller. MediaManager viene registrata automaticamente. Vedere Gestione delle applicazioni a pagina 34.
Device Tasks (Attività dispositivo)	Apri la finestra di dialogo Manager Device Tasks (Gestisci attività dispositivo) che consente di creare le attività del dispositivo da includere negli scenari. Vedere Gestione delle attività a pagina 74.

Area di lavoro di WallManager

Le visualizzazioni dei controller nello spazio di lavoro consentono di mostrare rappresentazioni in tempo reale delle informazioni riportate sui display wall nelle strutture wire frame, visualizzazione live o in modalità interattiva. La visualizzazione predefinita in strutture wire-frame riporta i bordi e il layout delle finestre attive.



- Quick Access Buttons (Pulsanti di accesso rapido) (nella parte in alto a sinistra di una finestra di visualizzazione): offrono un accesso rapido alle funzioni di visualizzazione chiave (Log Out (Scollegamento), Lockdown Mode (Modalità blocco)), nonché un feedback visivo aggiuntivo sullo stato del controller. Gli sfondi dei pulsanti delle modalità attive passano da un colore trasparente all'arancione.
- Local Alias (Alias locale): consente di evidenziare il nome del controller nella barra del titolo della visualizzazione e di immettere un nuovo nome. L'alias locale viene utilizzato per identificare il controller solo nel computer corrente. Per visualizzare il nome del server, aprire la galleria Controller e posizionare il cursore del mouse sul pulsante del controller. Una finestra popup visualizza le informazioni disponibili sul controller incluso il nome del server.

- Mouse Functions (Funzioni del mouse)
 - Move Window (Sposta finestra): in WallView, fare clic e trascinare una finestra in una nuova posizione.
 - Resize Window (Ridimensiona una finestra): fare clic e trascinare il bordo o l'angolo di una finestra per modificarne le dimensioni.
 - Scroll (Scorrimento): utilizzare la rotellina del mouse per scorrere verso l'alto o il basso oppure utilizzare le barre di scorrimento per riposizionare la parte che si desidera visualizzare.
 - Zoom: tenere premuto il tasto **CTRL** e utilizzare la rotellina del mouse per ingrandire o ridurre. Utilizzare le barre di scorrimento per riposizionare la parte che si desidera visualizzare.
 - Pulsanti Zoom (di ingrandimento/riduzione): utilizzare i pulsanti di ingrandimento (+) e riduzione (-) nella parte inferiore destra della finestra di WallManager per modificare le dimensioni dell'immagine del display wall per visualizzare i dettagli e lavorare con le applicazioni. Utilizzare le barre di scorrimento per riposizionare la parte che si desidera visualizzare.
- Una frequenza di aggiornamento elevata mantiene l'immagine del display wall più aggiornata e garantisce tempi di risposta più rapidi quando si lavora con le applicazioni nella finestra WallManager. Tuttavia, sono utilizzate molte più risorse di sistema (CPU e RAM) e, in tal modo, è possibile che i tempi di risposta dell'applicazione siano rallentati per WallManager e per altre applicazioni in esecuzione nello stesso momento.
- Una frequenza di aggiornamento più bassa impiega meno risorse ma potrebbe rallentare la visualizzazione di feedback quando si lavora con le applicazioni nella finestra WallManager, oltre che provocare la comparsa di artefatti quali finestre di dialogo fantasma quando si sposta una finestra di dialogo.

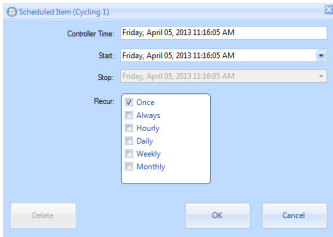
Scheda Wall Magnification (Ingrandimento wall)

Selezionare la scheda Wall Magnification (Ingrandimento wall) per ingrandire un'area sul display wall. La finestra di ingrandimento può trovarsi direttamente sull'area specificata oppure essere spostata lateralmente.

Campo	Descrizione
Magnification Level (Livello di ingrandimento)	Indica il numero di ingrandimenti dell'area
Movable Magnifier (Ingrandimento mobile)	Indica dove è possibile spostare il dispositivo di ingrandimento per ingrandire un'area diversa del display wall. • Selezionare questa opzione per rendere mobile l'area di ingrandimento. Spostando la finestra di visualizzazione ingrandita si sposta anche l'area di ingrandimento e si modificano i contenuti della finestra di visualizzazione. • Deselezionare l'opzione per ancorare l'area di ingrandimento alla posizione iniziale. Lo spostamento della visualizzazione ingrandita non modifica i contenuti.

Finestra di dialogo elemento pianificato

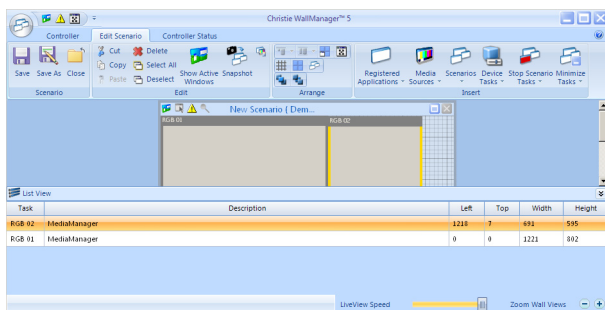
Accedere alla finestra di dialogo Scheduled Item (Elemento pianificato) dal WallManager selezionando uno scenario e facendo clic su **Schedule (Pianificazione)**.



Campo	Descrizione
Controller Time (Orario controller)	Fornisce la data e l'ora sul controller selezionato.
Start (Avvia)	Identifica l'ora di inizio della pianificazione. Fare clic sulla freccia per visualizzare un calendario e selezionare una data. Modificare l'ora direttamente.
Stop (Arresta)	Identifica l'ora di fine della pianificazione. Fare clic sulla freccia per visualizzare un calendario e selezionare una data. Modificare l'ora direttamente.
Recur (Ricorre)	Indica la frequenza con cui ricorre la pianificazione.
Delete (Elimina)	Elimina la pianificazione in corso.

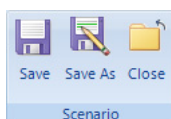
Scheda Edit Scenario (Modifica scenario)

La scheda **Edit Scenario (Modifica scenario)** consente di creare e modificare raccolte di applicazioni, finestre multimediali e attività che è possibile salvare e pianificare. Quando si crea uno scenario, lo spazio di lavoro è vuoto. Quando si modifica uno scenario, le finestre di applicazioni ed elementi multimediali sono visualizzate nello spazio di lavoro.



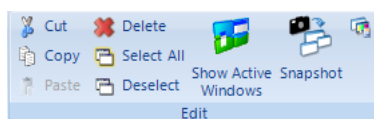
Le attività dei dispositivi, le interruzioni degli scenari e le attività di riduzione non sono visualizzate nello spazio di lavoro grafico. Per visualizzare l'elenco degli elementi dello scenario, incluse le attività dei dispositivi, fare clic sul pulsante **List View (Visualizzazione elenco)** nella parte inferiore destra dell'area di lavoro.

Pannello Scenario



Campo	Descrizione
Save (Salva)	Salva le modifiche apportate a uno scenario esistente
Save As (Salva con nome)	Apre la finestra di dialogo Save As (Salva con nome) nella quale è possibile specificare un nome per lo scenario.
Close (Chiudi)	Chiude la scheda Edit Scenario (Modifica scenario).

Pannello Modifica

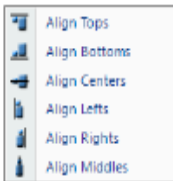


Campo	Descrizione
Cut/Copy/Paste (Taglia/Copia/Incolla)	Taglia e incolla gli elementi nello scenario utilizzando i comandi standard.
Delete (Elimina)	Elimina le finestre selezionate.
Select All (Seleziona tutto)	Seleziona tutti gli elementi dello scenario.
Deselect (Deseleziona)	Deseleziona gli elementi dello scenario.
Show Active Windows (Mostra finestre attive)	Mostra ciò che è attualmente visualizzato sul display wall.
Snapshot	Acquisisce le finestre attualmente visualizzate sul display wall e le aggiunge allo scenario. Questa funzionalità non acquisisce elementi e finestre del desktop associati al sistema operativo Windows, quali Esplora risorse, Pannello di controllo, Gestione attività, menu Start o barra delle applicazioni.
Scenario Properties (Proprietà scenario)	Apre la finestra di dialogo Proprietà dello scenario. • Name (Nome): identifica lo scenario. • Date Created (Data creazione): indica la data di creazione dello scenario. • Date Modified (Data ultima modifica): indica la data dell'ultima modifica dello scenario. • Modified By (Autore modifiche): identifica l'autore delle modifiche. • Description (Descrizione): visualizza la breve descrizione specificata al momento della creazione dello scenario. • Task List (Lista attività): visualizza le attività incluse nello scenario. • Schedule (Pianificazione): mostra le informazioni di pianificazione relative allo scenario.

Campo	Descrizione
Window Properties (Proprietà finestra)	Apre la finestra di dialogo Application Properties (Proprietà applicazione) della finestra selezionata. • Name (Nome): identifica l'applicazione. • Command Line (Riga di comando): identifica gli argomenti della riga di comando, ad esempio il file da caricare. • Working Directory (Directory di lavoro): identifica la directory di lavoro dell'applicazione. • Window Preferences (Preferenze finestra): identifica le dimensioni e la posizione della finestra dell'applicazione. Se la finestra selezionata è una finestra di MediaManager, questa opzione visualizza la finestra di dialogo Window Profile Settings (Impostazioni profilo finestra). Vedere Impostazione di MediaManager a pagina 7.

Pannello Disponi

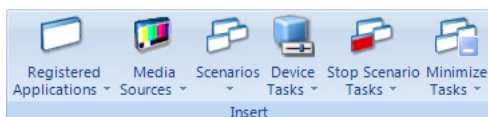


Campo	Descrizione
Align (Allinea)	Selezionare almeno due finestre e fare clic sull'icona di allineamento per allineare tutte le finestre alla prima finestra selezionata. Il pulsante consente di mostrare l'opzione di allineamento corrente. Fare clic sulla freccia adiacente al pulsante per mostrare tutte le opzioni di allineamento. 
Same Size (Stesse dimensioni)	Selezionare almeno due finestre e fare clic su una delle opzioni relative alle dimensioni per ridimensionare le finestre selezionate in base alle dimensioni della prima finestra selezionata. 
Fit to Display (Adatta al display)	Consente di adattare la finestra selezionata al display.

Campo	Descrizione
Full Screen (Schermo intero)	Consente di adattare la finestra corrente al display wall.
Snap to Grid (Blocca sulla griglia)	Attiva/disattiva le finestre da bloccare sulla griglia sottostante.
Snap to Display (Blocca sul display)	Attiva/disattiva le finestre da bloccare sul display più vicino.
Snap to Active Windows (Blocca sulle finestre attive)	Attiva/disattiva le finestre selezionate nello scenario da bloccare sulla finestra attiva più vicina.
Snap to Scenario Windows (Blocca su finestre scenario)	Attiva/disattiva le finestre selezionate da bloccare sulla finestra attiva più vicina nello scenario.
Bring to Front (Porta in primo piano)	Porta le finestre selezionate in primo piano rispetto alle altre finestre.
Send to Back (Porta in secondo piano)	Porta le finestre selezionate in secondo piano rispetto alle altre finestre.

Pannello Inserisci

Il pannello Insert (Inserisci) consente di accedere agli elementi che possono essere inclusi in uno scenario.



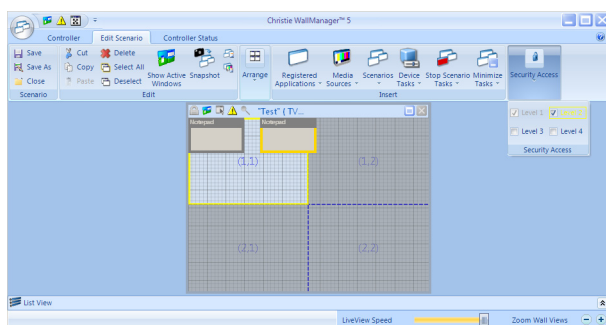
Campo	Descrizione
Registered Applications (Applicazioni registrate)	Elenca le applicazioni disponibili da includere negli scenari. Offre inoltre l'accesso alla gestione delle applicazioni. Vedere Gestione delle applicazioni a pagina 34.
Media Sources (Sorgenti multimediali)	Elenca i canali e i profili definiti in MediaManager per il controller attuale. Vedere Gestione canali a pagina 11.
Scenarios (Scenari)	Elenca gli scenari esistenti nel controller attuale.
Device Tasks (Attività dispositivo)	Elenca le attività dispositivo definite nel controller attuale e garantisce l'accesso alla gestione delle attività del dispositivo. Vedere Gestione delle attività a pagina 74.

Campo	Descrizione
Stop Scenarios (Interrompi scenari)	Elenca un'attività Stop (Interrompi) per ogni scenario del controller e include un'opzione Stop All Scenarios (Interrompi tutti gli scenari). Utilizzare questo elenco per identificare gli scenari da interrompere prima di eseguire lo scenario corrente.
Minimize Tasks (Riduci attività)	Elenca Minimize Tasks (Riduci attività) per ogni scenario del controller e include un'opzione Minimize All Scenarios (Riduci tutti gli scenari).

Pannello Accesso protetto

Utilizzare il pannello Security Access (Accesso protetto) per stabilire quali gruppi hanno accesso a uno scenario.

vedere *Autorizzazioni per i gruppi di utenti* a pagina 29.



Menu contestuale di modifica

L'area di lavoro di modifica include un menu contestuale che offre accesso rapido ai comandi. Fare clic con il pulsante destro del mouse sull'area di lavoro per visualizzare i comandi disponibili.

Gestione scenario



Se è attivo un sistema di protezione, eseguire l'accesso con l'autorizzazione **Edit Scenario (Modifica scenario)** per accedere all'editor degli scenari.

È possibile creare uno scenario nuovo o acquisire il layout del display wall corrente.

L'editor degli scenari crea un record temporaneo dello scenario creato. Se si esce dall'editor per visualizzare altre informazioni in WallManager, verrà richiesto di salvare lo scenario.

Creazione di un nuovo scenario

1. Aprire WallManager.
2. Fare clic su un controller.
3. Nel pannello **Scenarios (Scenari)**, fare clic sull'icona nuovo (+).
4. Fare clic su **Registered Applications (Applicazioni registrate)**, **Media Sources (Sorgenti multimediali)**, o **Scenarios (Scenari)** nel pannello **Insert (Inserisci)**, quindi selezionare un elemento.
5. Fare clic e trascinare le finestre per posizionarle.
6. Fare clic e trascinare i bordi o gli angoli delle finestre per ridimensionarle o utilizzare il pannello **Arrange (Disponi)**.
7. Fare clic con il pulsante destro del mouse sulla finestra di applicazione o multimediale e selezionare **Properties (Proprietà)**.
Vedere [Gestione delle applicazioni](#) a pagina 34 o [Impostazione di MediaManager](#) a pagina 7.
8. Fare clic su **Scenario > Save As (Salva con nome)**.
9. Immettere un nome per lo scenario e fare clic su **OK**.

Per salvare una copia dello scenario in un altro controller, selezionare **Export To (Esporta in)** nella finestra di dialogo **Save As (Salva con nome)** e selezionare un controller.

Fare clic su **Edit Panel (Modifica pannello) > Show Active Windows (Mostra finestre attive)** per visualizzare le strutture wire-frame delle applicazioni attualmente in esecuzione sul display wall.

Aggiunta di uno scenario esistente a un nuovo scenario

Per aggiungere un nuovo scenario a uno scenario esistente, fare clic su uno scenario dall'elenco. Quando si aggiunge uno scenario, le finestre e le attività vengono aggiunte allo scenario corrente. Non è mantenuta alcuna connessione allo scenario selezionato; le modifiche non influenzano lo scenario esistente.

Creazione di un nuovo scenario basato su uno snapshot

Quando si crea uno scenario da uno snapshot, le finestre del sistema operativo come le cartelle Explorer (Esplora risorse) sono ignorate. Per includere una finestra di Explorer (Esplora risorse) nello scenario, aggiungerla manualmente.

1. Aprire WallManager.
2. Fare clic sulla scheda **Controller** e organizzare il display wall:
 - Avviare le applicazioni e le finestre multimediali direttamente sul desktop del controller come si avviano le applicazioni nel computer remoto.
 - Avviare gli scenari e lavorare nelle finestre degli scenari. Vedere *Disposizione del display wall in tempo reale* a pagina 77.
3. Fare clic su **New Scenario (Nuovo scenario)**.
4. Fare clic sulla scheda **Edit Scenario (Modifica scenario)**.
5. Fare clic su **Edit Panel (Modifica pannello) > Snapshot**.

WallManager acquisisce le finestre di applicazione e multimediali in esecuzione sul display wall. Ogni finestra viene configurata automaticamente con il suo nome di programma, la directory di lavoro e la posizione e le dimensioni correnti.

Modifica di uno scenario

Quando è attivo un sistema di protezione, eseguire l'accesso con l'autorizzazione Edit Scenario (Modifica scenario) per accedere all'editor degli scenari.

1. Aprire WallManager.
2. Fare clic sulla scheda **Controller**.
3. Selezionare uno scenario.
4. Fare clic su **Edit (Modifica)** nel riquadro destro.
5. Modificare lo scenario.
6. Fare clic sul pannello **Scenario > Save (Salva)**.
7. Riavviare lo scenario.

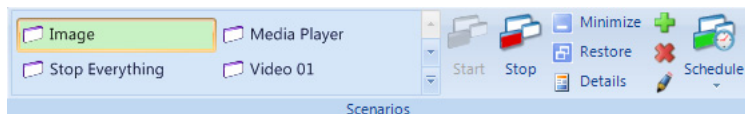
Avvio di uno scenario in WallView

1. Aprire WallManager.
2. Fare clic sulla scheda **Controller**.
3. Selezionare uno scenario.
4. Fare clic su **Start (Avvia)**.

Interruzione di uno scenario

Se è attivo un sistema di protezione, è necessario accedere con l'autorizzazione Stop Scenario (Interrompi scenario) per interrompere uno scenario.

Selezionare lo scenario che si desidera interrompere e fare clic su **Stop (Interrompi)**. Le applicazioni che appartengono allo scenario verranno rimosse dal display wall.



È possibile interrompere qualsiasi finestra sul display. Fare clic sulla finestra e fare clic con il pulsante destro del mouse per accedere all'opzione **Close (Chiudi)**.

Pianificare l'interruzione di uno scenario

Se è attivo un sistema di protezione, è necessario accedere con l'autorizzazione Stop Scenario (Interrompi scenario) per interrompere uno scenario.

È possibile pianificare l'avvio degli scenari a un orario specifico. Quando l'orario pianificato passa, lo scenario si chiude automaticamente.

Usare un'attività per interrompere uno scenario

Gli scenari possono includere attività **Stop Scenario (Interrompi scenario)**. Tali attività specificano gli scenari che dovranno chiudersi automaticamente prima dell'avvio del nuovo scenario.

Gestione delle attività

Usare un'attività negli scenari per specificare un'azione da eseguire su un dispositivo.

Le attività devono essere riservate agli utenti di livello Administrator (Amministratore) che conoscono e comprendono le interfacce del comando seriale della propria apparecchiatura.

Aggiunta di un'attività

1. Aprire WallManager.
2. Fare clic sul pulsante **Edit Scenario (Modifica scenario)**.
3. Fare clic su **Insert (Inserisci) > Device Tasks (Attività dispositivo)**.
4. Selezionare un'attività.
5. Selezionare l'attività **Device (Dispositivo)** in **List View (Visualizzazione elenco)**.

Rimozione di un'attività

Selezionare l'attività in **List View (Visualizzazione elenco)** e fare clic sul pannello **Edit (Modifica) > Delete (Elimina)**.

Aggiunta di un'attività Interrompi scenario nello scenario

Gli scenari possono includere attività Interrompi scenario. Tali attività specificano gli scenari da chiudere prima dell'avvio del nuovo scenario.

1. Aprire WallManager.
2. Aprire uno scenario.
3. Fare clic su **Insert (Inserisci) > Stop Scenarios (Interrompi scenari)**
4. Selezionare uno scenario dall'elenco.

Aggiunta di un'attività Riduci nello scenario

Un'attività Minimize (Riduci) specifica gli scenari da ridurre a icona sulla barra delle attività quando viene avviato il nuovo scenario.

1. Aprire WallManager.
2. Aprire uno scenario.
3. Fare clic su **Insert (Inserisci) > Minimize Tasks (Attività Riduci)**.
4. Selezionare uno scenario dall'elenco.

Aggiunta di un'attività a uno scenario



Per accedere alle funzioni di configurazione e controllo avanzate del proiettore, fare clic su **Launch Display Control (Avvia controllo display)**.

Quando si aggiunge un'attività dispositivo a uno scenario, il comando specificato è inviato a uno o più dispositivi alla porta COM o all'indirizzo IP/alla porta specificati.

1. Aprire WallManager.
2. Fare clic su **Device Tasks (Attività dispositivo)**.
3. Fare clic su **New (Nuovo)**.
4. Compilare il pannello **New Device Task (Nuova attività dispositivo)**.
 - Assicurarsi che il comando sia immesso con precisione.
 - Assicurarsi che le informazioni della comunicazione siano corrette. Per le impostazioni di comunicazione, contattare l'amministratore di sistema.
5. Fare clic su **Save (Salva)**.

Gestione delle pianificazioni

È possibile pianificare l'esecuzione di uno scenario una volta oppure la ripetizione a intervalli regolari. WallManager verifica gli eventi pianificati all'avvio e a intervalli regolari durante l'esecuzione.

Pianificazione dell'avvio automatico di uno scenario

1. Aprire WallManager.
2. Fare clic sulla scheda **Controller**.
3. Selezionare uno scenario dal pannello Scenarios (Scenari).
4. Fare clic su **Schedule (Pianificazione) > Add (Aggiungi)**.
5. Immettere una data e ora di **Start (Inizio)** e una data e ora di **End (Fine)**.
6. Selezionare la frequenza di esecuzione dalle opzioni **Recur (Ricorre)**.

Ad esempio, se si seleziona ogni giorno, lo scenario viene eseguito ogni giorno agli orari specificati.

- Se si seleziona l'opzione Weekly (Ogni settimana), specificare in quali giorni della settimana sarà eseguito.
- Se si seleziona l'opzione Monthly (Ogni mese), specificare le date.

7. Fare clic su **OK**.

Modificare o eliminare una pianificazione

1. Aprire WallManager.
2. Fare clic sulla scheda **Controller**.
3. Selezionare uno scenario dal pannello Scenarios (Scenari).
4. Fare clic su **Schedule (Pianificazione)** e selezionare una pianificazione da modificare o da eliminare.
5. Nella finestra di dialogo Scheduled Item (Elemento pianificato):
 - Modificare i dettagli di pianificazione e fare clic su **OK** per salvare.
 - Fare clic su **Delete (Elimina)** per rimuovere la pianificazione aperta.

Disposizione del display wall in tempo reale



Se è attivo un sistema di protezione, è necessario accedere con le autorizzazioni WallView e WallView Edit (Modifica WallView) per poter lavorare con il display in tempo reale.

La scheda **Controller** offre una rappresentazione in tempo reale del display wall.

Spostare un'applicazione

1. Fare clic per selezionare la finestra dell'applicazione.
2. Usare il pulsante sinistro del mouse per trascinarla in una nuova posizione.

Questa nuova posizione è temporanea. Quando si apre nuovamente lo scenario, l'applicazione torna alla sua posizione iniziale.

Ridimensionare un'applicazione

1. Fare clic per selezionare la finestra dell'applicazione.
2. Usare il pulsante sinistro del mouse per trascinare i bordi dell'applicazione.

Questo ridimensionamento è temporaneo. Quando si apre nuovamente lo scenario, l'applicazione torna alla sua dimensione iniziale.

Chiudere un'applicazione

1. Fare clic per selezionare la finestra dell'applicazione.
2. Selezionare con il pulsante destro del mouse **Window (Finestra) > Close (Chiudi)**.

Modalità interattiva

Usare la modalità interattiva per lavorare su un computer remoto con applicazioni in esecuzione sul display wall.

Nella scheda **Controller**, fare clic con il pulsante destro del mouse e selezionare **Interactive View (Visualizzazione interattiva)**.

Utilizzare il mouse e la tastiera per controllare il cursore e lavorare con desktop del controller, applicazioni e finestre multimediali.

Sul display wall è eseguito il mirroring dei clic del mouse sul desktop. Parimenti, sul display wall è eseguito il mirroring delle interazioni con le applicazioni sul desktop.

La Interactive mode (Modalità interattiva) garantisce l'accesso completo alla funzionalità MediaManager. Utilizzare il menu di scelta rapida per accedere alle opzioni. La Interactive mode (Modalità interattiva) funziona con file e applicazioni in esecuzione sul controller, le modifiche effettuate sono salvate assieme ai canali e ai profili.

Modalità blocco

La Modalità blocco chiude l'utilità di pianificazione WallManager in modo che non sia possibile avviare automaticamente nuovi scenari sul display wall. La pianificazione è abilitata nuovamente quando la modalità blocco è disattivata.

Se la protezione è attivata, gli utenti con un livello di protezione inferiore al livello 1 non possono interagire con il display wall fino a quando la modalità blocco non è disattivata. Se la sessione è chiusa durante la modalità blocco, questi utenti non sono in grado di accedere nuovamente fino a quando la modalità stessa non è disattivata. Solamente gli utenti del livello 1 possono effettuare l'accesso durante il blocco.

Attivazione della Modalità blocco



Se la protezione è stata attivata, l'avvio di Lockdown Mode (Modalità blocco) è riservato esclusivamente agli utenti dotati della relativa autorizzazione.

1. Aprire WallManager.
2. Fare clic sulla scheda **Controller View (Visualizza)**.
3. Fare clic su **Lockdown Mode (Modalità blocco)**.

Disattivazione della modalità blocco



Se la protezione è stata attivata, l'arresto di Lockdown Mode (Modalità blocco) è riservato esclusivamente agli utenti dotati della relativa autorizzazione che hanno attivato la Lockdown Mode (Modalità blocco).

1. Aprire WallManager.
2. Fare clic sulla scheda **Controller View (Visualizza)**.
3. Fare clic su **Lockdown Mode (Modalità blocco)**.

Interfaccia utente basata sul Web

L'Interfaccia utente basata su Web è un'applicazione basata sul browser che viene ospitata sul server Web Christie ed eseguita sul controller.

L'applicazione consente di visualizzare le informazioni di stato del wall e di scaricare le applicazioni client.

Impostazione della lingua dell'interfaccia utente basata sul Web

1. Aprire l'Interfaccia utente basata sul Web.
2. Selezionare una lingua dall'elenco **Language (Lingua)**.
3. Selezionare **Remember Language (Ricorda lingua)** per rendere questa selezione permanente.
4. Fare clic su **Update (Aggiorna)**.

Funzionamento remoto

MasterSuite include applicazioni client per il funzionamento remoto e l'interazione remota con il display wall.

Le applicazioni client possono essere installate da WallManager (**WallManager > Install Client Applications (Installa applicazioni client)**) o dall'interfaccia utente basata sul Web (scheda **Administration (Amministrazione) > Install Client Applications (Installa applicazioni client)**).

RemoteControl

RemoteControl consente di controllare la tastiera e il mouse del controller utilizzando un protocollo IP da una stazione di lavoro di rete remota.

A seconda della configurazione specificata per RemoteControl, gli utenti con autorizzazioni di livello elevato possono assumere il controllo di utenti con livelli di autorizzazioni inferiori. Il sistema notifica all'utente la presa di controllo da parte di un altro utente.

Prerequisiti del server RemoteControl

- È necessario che nella stazione di lavoro remota sia eseguito Windows NT 4.0, Windows 2000 o Windows XP.
- Se la protezione di WallManager è attivata, l'utente presso la stazione di lavoro remota deve effettuare l'accesso con un nome utente e una password WallManager validi.

Installazione del server RemoteControl

Il software del server RemoteControl è già installato sul controller.

RemoteControl viene eseguito come servizio nel controller e visualizza un'icona nella barra di sistema del controller.

Configurazione del server RemoteControl

Per limitare l'accesso agli utenti in base al nome, attivare le autorizzazioni RemoteControl solo per gli utenti che richiedono l'accesso a questa funzione. RemoteControl può essere utilizzato soltanto dagli utenti che dispongono di un account di WallManager valido e dell'autorizzazione RemoteControl.

1. Nel controller, fare doppio clic sull'icona **RemoteControl Server (Server RemoteControl)** nella barra di sistema.
2. Fare clic su **Settings (Impostazioni)**.
3. Fare clic su **Save (Salva)**.

Per cambiare i valori, contattare l'amministratore di sistema.

4. Selezionare l'opzione della lingua e fare clic su **Save (Salva)**.
5. Per limitare l'accesso al display wall a un elenco di indirizzi IP specifici, fare clic sulla scheda **Access Control (Controllo accesso)**.
6. Selezionare la casella di controllo **Restrict access to hosts in the list above (Limita l'accesso agli host in elenco)**.
7. Fare clic su **Add (Aggiungi)**.
8. Immettere l'indirizzo IP del computer autorizzato ad accedere al display wall e fare clic su **OK**.
Ripetere per ogni indirizzo IP a cui si desidera accedere.
9. Fare clic su **Save (Salva)** per salvare le informazioni di configurazione.

Finestra di dialogo RemoteControl Server (Server RemoteControl)

La finestra di dialogo Server RemoteControl contiene informazioni di stato sulla funzione RemoteControl.

Campo	Descrizione
Status Log (Registro stato)	Mostra lo stato di RemoteControl.
Settings (Impostazioni)	Fornisce informazioni di connessione per il controllo dell'accesso a determinati indirizzi IP.
Clear Log (Cancella registro)	Cancella il registro di stato.
Clients Connected (Client connessi)	Identifica il numero di computer con connessione RemoteControl aperta.
Client in Control (Client in controllo)	Identifica l'utente di WallManager che attualmente controlla il cursore del display wall.

Finestra di dialogo Impostazioni del server RemoteControl

Utilizzare la finestra di dialogo Settings (Impostazioni) per modificare i parametri di connessione e limitare l'accesso a indirizzi IP specifici.

Campo	Descrizione
Port (Porta)	Identifica la porta in cui il server ricerca le richieste provenienti dal client RemoteControl. Utilizzare il valore predefinito. Se si desidera modificare il numero della porta, rivolgersi al proprio amministratore di rete.
Timeout	Identifica l'intervallo di tempo di inattività di una connessione prima di essere interrotta. Utilizzare il valore predefinito. Se si desidera modificare il valore, rivolgersi al proprio amministratore di rete.
IP Address/Host (Indirizzo IP/Host)	Identifica i computer che hanno accesso al display wall tramite la funzione RemoteControl.
Add (Aggiungi)	Aggiunge un indirizzo IP o nome host.
Delete (Elimina)	Elimina l'indirizzo IP selezionato o il nome host dall'elenco.

Campo	Descrizione
Restrict Access to Hosts in the List Above (Limita l'accesso agli host in elenco)	Selezionare questa opzione per limitare l'accesso alla funzionalità RemoteControl all'elenco visualizzato. L'accesso non sarà consentito ad altri computer.
Save (Salva)	Salva le impostazioni di RemoteControl.

Configurazione di RemoteControl per un client

1. Aprire WallManager.
2. Fare clic sul pulsante **WallManager** nell'angolo in alto a sinistra della schermata.
3. Fare clic su **Install Client Applications (Installa applicazioni client)**.
4. Fare clic su **Connect RemoteControl (Connetti RemoteControl)**.
5. Chiudere la finestra **Client Applications (Applicazioni client)**.
Nelle prime installazioni, è possibile che venga visualizzata una finestra di download Internet prima che venga avviata la procedura guidata di installazione. Verificare che l'opzione **Run (Esegui)** sia selezionata e fare clic su **OK**. È inoltre possibile che venga visualizzato un avviso di sicurezza. Fare clic su **Run (Esegui)** per installare il software.
6. Fare clic su **Settings (Impostazioni)**.
7. Immettere il nome host o l'indirizzo IP del controller nel campo **Host**.
8. Selezionare la lingua di RemoteControl e fare clic su **Save (Salva)**.
9. Fare clic su **Connect (Connetti)**.
10. Se è attivo un sistema di protezione, eseguire l'accesso con un nome utente e una password validi.

Quando si è connessi al controller, la finestra RemoteControl Client mostra lo stato della connessione nel pannello inferiore sinistro e il pulsante **Disconnect (Disconnetti)** è attivato.

11. Premere **MAIUSC+ESC** per assumere il controllo.

Per cedere il controllo, premere nuovamente **MAIUSC+ESC**.

RemoteDesktop per Windows

RemoteDesktop consente di visualizzare e interagire con un desktop Windows impostando i computer client come sorgenti delle finestre di MediaManager. Nel controller è preinstallata la parte server di RemoteDesktop. È necessario impostare la stazione di lavoro remota per consentire la connessione di MediaManager.

Installare il client RemoteDesktop

1. Aprire WallManager.
2. Fare clic sul pulsante **WallManager** nell'angolo in alto a sinistra della schermata.
3. Fare clic su **Install Client Applications (Installa applicazioni client)**.
4. Fare clic su **Install Remote Desktop Client (Installa client desktop remoto)**.

Nelle prime installazioni, è possibile che sia visualizzata una finestra dialogo di download Internet prima dell'avvio dell'installazione guidata. Verificare che l'opzione **Run (Esegui)** sia selezionata e fare clic su **OK**. È inoltre possibile che venga visualizzato un avviso di sicurezza. Fare clic su **Run (Esegui)** per installare il software.

5. Fare clic su **Next (Avanti)** e immettere le informazioni sull'utente.
6. Fare clic su **Next (Avanti)** e specificare il percorso di memorizzazione dei file di programma.
7. Fare clic su **Next (Avanti)** e di nuovo su **Next (Avanti)** per confermare l'installazione.
8. Fare clic su **Finish (Fine)** per chiudere la procedura guidata.

9. Chiudere la finestra **Client Applications (Applicazioni client)**.

Avviare il client RemoteDesktop

Fare doppio clic sull'icona nel desktop o selezionare **Start > Tutti i programmi > Christie > MASTERSuite™ 5 > RDClient**.

Quando RDClient è in esecuzione, la relativa icona è visibile sulla barra di sistema. Quando un utente è connesso a RDClient, lo sfondo dell'icona di RDClient diventa bianco a indicare la presenza di una connessione attiva.

Chiudere il client RemoteDesktop

Fare doppio clic sull'icona della barra di sistema di RDClient e selezionare **Close RDClient (Chiudi RDClient)** dal menu.

Configurare il client RemoteDesktop

1. Fare doppio clic sull'icona RDClient sulla barra di sistema.
2. Fare clic sulla scheda **Authentication (Autenticazione)**.
3. Selezionare **VNC Password Authentication (Autenticazione password VNC)**.

Se si vuole che MediaManager si colleghi a RDClient senza la protezione tramite password, rivolgersi all'amministratore di sistema. Se non si lavora in un ambiente protetto, si consiglia di non selezionare l'opzione **No Authentication (Nessuna autenticazione)**.

4. Fare clic su **Configure (Configura)**.
5. Specificare e confermare la password utilizzata da MediaManager per la connessione a RDClient. La password può essere costituita da un massimo di 8 caratteri alfanumerici.
6. Fare clic su **OK**.
7. Fare clic sulla scheda **Connections (Connessioni)**.
8. Selezionare la casella di controllo **Accept connections on port (Accetta collegamenti porta)** e specificare la porta utilizzata da MediaManager per la connessione a RDClient.

9. Fare clic sulla scheda **Desktop** e specificare le informazioni di background da inviare al display wall.

A meno che le informazioni non siano richieste, le prestazioni possono essere migliorate selezionando tutte le opzioni. Se lo sfondo e gli effetti dell'interfaccia non vengono inviati, si riduce l'utilizzo del processo e la larghezza di banda della rete.

- **Remove desktop wallpaper (Rimuovi sfondo desktop)** consente di disattivare lo sfondo nel computer client e di disattivare i componenti di Active Desktop.
- **Disable user interface effects (Disattiva effetti interfaccia utente)** consente di disattivare gli effetti del desktop quali l'anti-aliasing dei caratteri, l'ombreggiatura della barra del titolo, l'animazione dei menu e così via.

Le prestazioni di aggiornamento variano a seconda delle prestazioni generali della stazione di lavoro remota, dell'attività di disegno grafico delle informazioni inviate al display wall, delle prestazioni della rete e dell'impostazione della cadenza fotogrammi specificata nell'impostazione del canale di MediaManager. Se la stazione di lavoro risulta lenta mentre è attiva una connessione RDCClient, è possibile migliorare le prestazioni della stazione di lavoro riducendo la cadenza fotogrammi del desktop remoto in MediaManager.

10. Fare clic sulla scheda **Capture Method (Metodo cattura)**.

11. Selezionare una delle opzioni seguenti:

- **Poll for changes to the desktop (Esegui polling per le modifiche al desktop)**: selezionare questa opzione quando il computer client esegue un video. Il server VNC esegue il polling di strisce dello schermo per verificare la presenza di modifiche. Il meccanismo di polling tenta di ridurre il carico del computer server offrendo al contempo un livello di risposta adeguato. Se si dispone di una connessione lenta, l'aggiornamento può ridurre le prestazioni in maniera considerevole.

- **Use VNC hooks to track changes (Usa hook VNC per tenere traccia delle modifiche):** selezionare questa opzione se non si intende inviare video dal computer client al display wall. Questo metodo di aggiornamento risulta più efficiente rispetto al polling continuo. Tuttavia, poiché si basa su alcune proprietà delle applicazioni Windows, è possibile che in alcune situazioni gli aggiornamenti non siano rilevati. Il polling non viene effettuato con frequenza sufficiente a rilevare tutti gli aggiornamenti.
Gli hook VNC non possono registrare le finestre della console a causa di limitazioni del sistema operativo. Selezionare l'opzione Check Poll console (Polling finestre console) per aggiornamenti per eseguire il polling delle finestre della console al fine di verificare la presenza di modifiche. Il server VNC tiene quindi traccia delle parti visibili delle finestre della console.
- **Capture alpha-blended windows (Acquisisci finestre fusione alfa):** selezionare questa opzione per visualizzare un'applicazione con le descrizioni comandi. Questa opzione aumenta il carico del server e potrebbe causare lo sfarfallio del cursore.

12. Fare clic sulla scheda **Languages (Lingue)**.
13. Selezionare la lingua che MediaManager visualizza nella finestra di dialogo **RDClient Properties (Proprietà RDClient)**.
14. Fare clic su **OK**.

Prendere nota dell'indirizzo IP, del numero di porta e della password. Tali informazioni sono necessarie per configurare un canale del Remote Desktop in MediaManager.

RemoteDesktop per Linux

Per duplicare il desktop di un computer con un sistema operativo Linux, è necessario un programma come KDE Desktop Sharing o x11vnc.

KDE Desktop Sharing è installato con il pacchetto KDE Network nei sistemi Linux KDE. x11vnc e gli altri programmi VNC simili sono disponibili gratuitamente in Internet. Attenersi alle istruzioni di installazione e configurazione del programma VNC in uso.

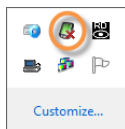
Durante la configurazione di RemoteDesktop per Linux è necessario prendere in considerazione quanto segue:

- Assicurarsi che il programma VNC consenta la connessione. Ad esempio nell'applicazione KDE Desktop Sharing selezionare l'opzione **Allow uninvited connections (Consenti connessioni non invitate)**. x11VNC consente le connessioni per impostazione predefinita.
- Assicurarsi che il firewall non blocchi la connessione.
- Registrare l'indirizzo IP, il numero di porta e la password utilizzati dal programma VNC Linux. Tali informazioni sono necessarie per configurare un canale del Remote Desktop in MediaManager.

Server controllo Christie RS232

Utilizzare il server di controllo RS-232 per avviare e interrompere gli scenari sul display wall utilizzando un dispositivo seriale (ad es: Crestron o AMX). Il server di controllo RS-232 è preinstallato nel controller e il servizio viene eseguito automaticamente all'accensione del controller.

1. Fare doppio clic sull'icona RS-232 nella barra di sistema del controller.



2. Fare clic su **Settings (Impostazioni)**.
3. Fare clic su **Add (Aggiungi)** per aggiungere le impostazioni di comunicazione.

4. Configurare le impostazioni di comunicazione in modo che corrispondano al dispositivo in uso, quindi fare clic su **Save (Salva)**.
5. Fare clic su **New (Nuovo)**.
6. Registrare i dati seriali associati a un pulsante o a un'azione sul dispositivo di controllo seriale facendo clic su **Record (Registra)**.
 Il controller RS-232 rimarrà in attesa e registrerà l'azione successiva sul dispositivo di controllo seriale. È possibile specificare manualmente la stringa di dati seriali associata a un pulsante o un'azione sul dispositivo di controllo seriale. Per ulteriori informazioni, consultare la documentazione fornita con il dispositivo.
7. Dall'elenco **Action (Azione)**, selezionare un'azione da associare alla stringa di dati seriali:
 - Avviare lo scenario specificato nel campo **Scenario Name (Nome scenario)**.
 - Interrompere lo scenario specificato.
 - Ridurre a icona lo scenario specificato.
 - Attivare la sorgente video. Tutte le sorgenti video con il nome del canale corrente sono impostate sul nuovo nome di canale, indipendentemente dalle impostazioni dello scenario.
8. Fare clic su **Save (Salva)**.

Risoluzione dei problemi

Questa sezione contiene informazioni e procedure utili alla risoluzione dei problemi più comuni di MASTERSuite 5.

Risoluzione dei problemi del server RemoteControl

Problema	Risoluzione
Compare il messaggio Failed to connect to server (Impossibile connettersi al server)	• Verificare che il servizio RemoteControl sia in esecuzione nel controller. • Verificare che l'indirizzo host specificato nella finestra Client RemoteControl punti correttamente al controller in uso.
Compare il messaggio A required privilege is not held by the client (Il privilegio richiesto non appartiene al client)	• Verificare che il servizio RemoteControl sia in esecuzione nel controller con autorizzazioni amministrative con l'opzione "act as part of the operating system" (Agire come parte del sistema operativo) attivata. • Per ulteriori informazioni, consultare la documentazione del controller RS-232 in uso.
Premendo MAIUSC+ESC non succede nulla	• Gli stessi tasti di accesso rapido potrebbero essere in uso in un'altra applicazione. Verificare se l'applicazione è in esecuzione. Se l'applicazione non è in esecuzione, spegnerla e provare di nuovo con i tasti di accesso rapido.

Risoluzione dei problemi di protezione e autorizzazioni

Problema	Risoluzione
Alcune aree dell'applicazione non sono visualizzate o non è possibile impostarne le autorizzazioni	• Se sono state effettuate delle modifiche che interessano le opzioni di protezione o autorizzazioni, il controller TVC potrebbe richiedere un riavvio prima che le opzioni nuove o aggiornate siano visualizzate nell'area delle impostazioni di protezione e delle autorizzazioni. • Le impostazioni di protezione o le autorizzazioni non sono disponibili per tale area dell'applicazione. Per ulteriore assistenza, contattare il nostro personale addetto al supporto tecnico all'indirizzo support@christiedigital.com.

Risoluzione dei problemi di WallManager

Problema	Risoluzione
Quando si seleziona la modalità interattiva, il wall display non è corretto	- Fare clic sulla scheda Controller e verificare di essere collegati al wall corretto. Deselezionare tutti i controller, chiudere tutte le finestre WallView, quindi ricollegarsi al wall. - Il computer potrebbe avere interrotto le comunicazioni con il wall oppure non ricevere correttamente gli aggiornamenti. Chiudere WallManager e riaprirlo per ristabilire la connessione.
Premendo i tasti nella modalità interattiva non succede nulla	Alcuni tasti o alcune combinazioni di tasti non sono acquisiti dalla Modalità interattiva. In tal modo si consente di mantenere contemporaneamente il controllo del proprio sistema e dei controller TVC. Se si desidera controllare esclusivamente il controller, utilizzare RemoteControl. RemoteControl consente di utilizzare il mouse e la tastiera per un controller TVC alla volta. È necessario essere in grado di visualizzare il display wall per poter utilizzare RemoteControl, poiché WallManager non rileva la posizione del cursore sul display wall.
Al tentativo di avvio di MediaManager, è visualizzato il messaggio "Could not start scenario" (Impossibile avviare lo scenario). Che cosa significa?	Questo messaggio può significare una di queste tre cose: - MediaManager richiede che sia in esecuzione il server Web Christie. Per confermare questa operazione: - Nel controller TVC, scegliere Start > Pannello di controllo > Strumenti di amministrazione > Servizi. - Nella finestra Servizi, scorrere l'elenco fino al server Web Christie e verificare che sia impostato lo stato Started (Avviato). - Se non è in esecuzione, fare clic con il pulsante destro del mouse sul server Web Christie e selezionare Start (Avvia). - MediaServer è un'applicazione in background che deve essere in esecuzione per poter avviare le finestre di MediaManager. Verificare in Task Manager che il programma sia in esecuzione. Se MediaServer non è in esecuzione, selezionare Start > Tutti i programmi > Christie > MediaServer™ 5. - Il riavvio del controller TVC in genere risolve i problemi relativi ad applicazioni richieste non in esecuzione.

Problema	Risoluzione
WallManager non funziona	Assicurarsi che NET 4.0 sia stato installato. In caso contrario, accedere a questa pagina Web e installare NET 4.0: http://www.microsoft.com/en-us/download/details.aspx?id=17851 .
Durante il ripristino dei file delle impostazioni di WallManager non è possibile aggiungere o rimuovere utenti	Prima di modificare le impostazioni di protezione degli utenti in WallManager, ad esempio aggiungendo o eliminando un utente, verificare che WallManager non stia salvando o ripristinando i file delle impostazioni.
RDClient non risponde o perde la connessione	RDClient può connettersi solamente a un server alla volta. Per evitare che più server si colleghino a RDClient, si consiglia di impostare una password per RDClient in modo che nessun altro server possa connettersi. Vedere Configurare il client RemoteDesktop a pagina 86.
Il canale RD Channel in MediaServer non risponde	Se il computer in uso dispone di due schede di rete attive e il canale RD Channel non si connette a RDClient, assicurarsi di effettuare la connessione usando l'indirizzo IP anziché il nome host.
L'elenco dei canali MediaServer è vuoto	Se l'elenco dei canali MediaServer è vuoto, riavviare MediaServer. Quando è visualizzata la schermata iniziale, premere il tasto F8 per attivare il recupero dei file MediaServer. È inoltre possibile ripristinare i file usando le opzioni di ripristino WallManager.
MediaServer si è chiuso e si è riavviato	Se MediaServer si chiude e si riavvia improvvisamente, verificare che non siano presenti troppe finestre con sovrapposizioni di testo. MASTERSuite supporta le sovrapposizioni di testo per un massimo di 24 finestre contemporaneamente.
La porta Ethernet non risponde quando si utilizza un indirizzo IP alternativo	MASTERSuite richiede l'accessibilità del controller dal suo indirizzo IP principale. Non configurare un indirizzo IP alternativo per il controller nelle impostazioni di configurazione di rete Windows.
Non è possibile disattivare l'ingrandimento wall	Selezionare un server in WallView, quindi fare clic con il pulsante destro del mouse sull'applicazione WallMagnification e selezionare l'opzione Close (Chiudi) .

Risoluzione dei problemi di QuickLaunch

Problema	Risoluzione
Dopo aver installato QuickLaunch, non è stata creata una scorciatoia e l'applicazione non compare nell'elenco di programmi e funzioni	In genere, questo problema si verifica quando QuickLaunch viene disinstallato e poi reinstallato. Per risolvere questo problema, svuotare la cache di Java: 1. Disinstallare QuickLaunch. 2. Fare clic su Start > Pannello di controllo > Java. 3. Fare clic sulla scheda General (Generale). 4. Fare clic su Settings (Impostazioni) nell'area Temporary Internet Files (File temporanei di Internet). 5. Fare clic su Delete Files (Elimina file). 6. Selezionare Trace and Log Files (File di registro e traccia) e Cached Applications and Applets (Applicazioni e applet cache). 7. Fare clic su OK. 8. Fare clic su OK. 9. Fare clic su Apply (Applica).

Reinstallazione di MASTERSuite

Questa sezione descrive la procedura di ripristino di MASTERSuite 5.

MASTERSuite è installato esclusivamente sul controller TVC. Il software MASTERSuite include i seguenti componenti:

- **MediaManager:** consente di visualizzare sorgenti video, RGB e di desktop remoto sul display wall.
- **WallManager:** offre un'applicazione client/server per l'amministrazione remota del wall e la configurazione di layout predefiniti.
- **Server Remote Desktop:** consente di visualizzare il desktop di una stazione di lavoro remota in una finestra di MediaManager, se è utilizzato con l'applicazione client Remote Desktop.

È possibile accedere a MASTERSuite nel controller usando il computer, attraverso la rete, in modo da scaricare applet e applicazioni client come richiesto tramite l'Interfaccia utente basata sul Web o WallManager.

- **WallManager:** installa il software WallManager sul computer client.
- **QuickLaunch:** installa una barra degli strumenti sul computer client per garantire un accesso rapido agli scenari di WallManager (avvio/arresto) e ad altri componenti di MASTERSuite.
- **Remote Control (Controllo remoto):** installa un'applicazione per permettere il controllo in remoto del controller del display wall usando il mouse e la tastiera del dispositivo client.
- **Remote Desktop Client:** installa un'applicazione che permette di configurare il desktop come sorgente delle finestre MediaManager.

Installazione di MASTERSuite

1. Inserire il CD del software di MASTERSuite.

Se l'installazione guidata di MASTERSuite non si avvia automaticamente, fare clic su **Start (Avvio)** e nella casella **Search (Cerca)** immettere: **D:\autorun\autorun.bat**; sostituendo D: con l'unità CD-ROM in uso.

2. Fare clic su **Install Products (Installa prodotti)**.
3. Fare clic su **Install MASTERSuite™ 5 (Installa driver MASTERSuite™ 5)**.

MASTERSuite controlla che il software di supporto richiesto sia presente.

4. Selezionare **Java Runtime Environment 32-bit v1.6.0.21** e **.NET Framework v4.0.30319**.
5. Fare clic su **Continue (Continua)**.
6. Selezionare **I accept the terms in the License Agreement (Accetto i termini del contratto di licenza)**, quindi:
 - fare clic su **Install (Installa)** e passare al punto 7.
 - fare clic su **Advanced (Avanzate)**, quindi fare clic su **Next (Avanti)** per accettare la cartella predefinita o fare clic su **Browse (Sfogliare)** per trovare e specificare un'altra cartella di installazione. Fare clic su **Next (Avanti)** e su **Install (Installa)**.
7. Fare clic su **Finish (Fine)**.
8. Quando richiesto, fare clic su **Yes (Sì)** per riavviare il controller.

Ripristino di MASTERSuite

Il disco di ripristino MASTERSuite reinstalla Windows, installa i driver richiesti e installa MASTERSuite.

1. Inserire il disco di ripristino di MASTERSuite e riavviare il controller.
2. Premere un tasto qualsiasi per avviare dall'unità CD o DVD.
3. Fare clic su **Restore to Factory Defaults (Ripristina impostazioni predefinite di fabbrica)**.

In alternativa:

Fare clic su **Reboot the System (Riavvia il sistema)** per interrompere il ripristino e riavviare il controller.

4. Scegliere il Paese e la lingua e fare clic su **Next (Avanti)**.
5. Inserire il codice di attivazione di Windows 7 e premere **Next (Avanti)**.

Il codice di attivazione si trova al lato del controller.

6. Accettare l'accordo di licenza e fare clic su **Next (Avanti)**.

Ripristino di sistema

Se si sta ricostruendo completamente il disco rigido del controller e non si è eseguito il backup dei file, contattare l'assistenza tecnica Christie e richiedere un altro codice di licenza di MASTERSuite.

Attendere la ricezione del codice di licenza prima di iniziare la reinstallazione.



ASSY TECH DOCS MASTERSuite 5

Sedi aziendali

USA - Cypress
tel.: 714-236-8610
Canada - Kitchener
tel.: 519-744-8005

Sedi mondiali

Regno Unito
tel.: +44 118 977 8000
Francia
tel.: +33 (0) 1 41 21 00 36
Germania
tel.: +49 2161 664540

Europa orientale
tel.: +36 (0) 1 47 48 100
Medio Oriente
tel.: +971 (0) 4 299 7575
Spagna
tel.: +34 91 633 9990

Singapore
tel.: +65 6877-8737
Pechino
tel.: +86 10 6561 0240
Shanghai
tel.: +86 21 6278 7708

Giappone
tel.: 81-3-3599-7481
Corea del Sud
tel.: +82 2 702 1601